

СУДЕЙСТВО В СОВРЕМЕННЫХ УСЛОВИЯХ

Судьи должны руководствоваться правилами игры. Судейство соревнований по Пляжному Волейболу требует постоянной осведомлённости судей о любых изменениях в официальных Правилах и/или интерпретации Правил Пляжного Волейбола. Для правильного применения Правил судьи должны знать их безусловно и применять решительно и правильно в контексте игры.

Правила должны отражать требования и тенденции в развитии спорта. Когда они формулируются и/или модифицируются, должны быть приняты во внимание следующие факторы:

- Развитие техники и тактики
- Зрелищность
- Реклама, маркетинг и продвижение на рынке
- Соответствующие финансовые условия
- Культурно-развлекательная и социальная инфраструктура в контексте игры.



Судьи наделены правом, принимать решения и должны быть способны делать это правильно, даже если возникает ситуация, не разъяснённая точно в Правилах. Для этого судьи должны в совершенстве владеть теоретическими знаниями Судейского Руководства и знать основные функции Правил, каковыми являются:

- Дать определение характеристики игры,
- Определить правильные технические приемы,
- Дать возможность игре проходить в безопасных и справедливых условиях,
- Поощрять спортивное мастерство,
- Способствовать наивысшему уровню игры и поощрять зрелищность,
- Позволить игре быть рентабельной, хорошо продаваемой и поддерживаемой в обществе.

Это позволит Судьям работать более точно и безошибочно, следуя духу Правил.

ПРАКТИЧЕСКАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ СУДЕЙ

В сферу ответственности Главного судьи входят все вопросы судейства и отчёты для Инспектора ВФВ. Главный судья должен инструктировать судей, давать им указания, содействовать в их работе, анализировать и корректировать их работу.

Судьи также работают в тесном сотрудничестве с заместителем главного судьи данных соревнований (при наличии). Взаимодействуя с Телекомпанией, Промоутером и другими официальными лицами, судьи должны содействовать тому, чтобы организационные и производственные потребности телевидения были удовлетворены. Это включает в себя Игровой Протокол матча, телевизионные повторы, расположение на игровом поле официального фотографа и телевизионных камер.

Несмотря на то, что Пляжный Волейбол является одним из видов Волейбола, в нём есть существенные отличия: количество игроков, участвующих в игре, технические приёмы, используемые игроками, формат, условия проведения – этим обусловлены различия в правилах этих двух видов игры. Вследствие этого, есть различия в технике судейства, интерпретациях. Протоколы и положения тоже отличаются. Судьи должны отчётливо это понимать.

И в заключение. Выполнение своих обязанностей, проведение матча в соответствии с духом правил – не единственная задача Судей. Выполнение ими своих функций обуславливается и обеспечивается такими сопутствующими факторами, как здоровье (физическое и психическое), правовые факторы (законы о здравоохранении и безопасности труда, тестирование на наркотики и алкоголь, судейский этический кодекс, социальные факторы, которые не являются формально-юридическими по своей сути. Судье всегда следует помнить ещё и о его предназначении быть педагогом, промоутером и администратором и при необходимости, и по запросу содействовать, ассистировать Главному судье. Т.е. на них возложена обязанность, действовать в интересах ВФВ, организаторов и сотрудничающих сторон. Судьи должны быть хорошо осведомлены об этих факторах, выполнять свои обязанности, руководствуясь этическими нормами, как на площадке, так и за её пределами, и, разумеется, во время проведения матча в строгом соответствии с Правилами.

1. ИГРОВОЕ ПОЛЕ

1. За день до начала соревнований Инспектор ВФВ вместе с Главным судьей и судьями должны удостовериться, что все размеры, а также, качество и безопасность ограничительных линий и всё другое спортивное оборудование отвечают требованиям правил.

2. Перед началом каждого соревновательного дня Судьи должны проверить и удостовериться, что:

2.1 Сетка расположена перпендикулярно площадке, и соблюдены размеры ограничительных линий и свободной зоны;

Примечание: в каждом квадрате сторон игровой площадки (8м x 8м для каждой стороны) обе короткие диагонали должны быть одинаковой длины – 11,31м.

2.2 Игровое поле, состояние песка и спортивное оборудование должны быть безопасны для игроков и судей.

Примечание: ограничительные линии должны быть надёжно закреплены, не представляя никакой опасности для игроков; открытые крюки и металлические приспособления для крепления линий не допустимы.

Примечание: Инспектор ВФВ принимает окончательное решение, если температура и/или плохие погодные условия небезопасны для игры.

3. Перед каждым обслуживаемым судьями матчем во время разминки судьи должны обследовать площадку и свободную зону, проверяя их симметричность, безопасность и общее состояние.

Примечание: во время матча, Второй Судья должен обращать внимание на тот факт, что свободная зона всегда должна быть свободной от любых предметов, которые могут привести к травме члена команды (питьевая бутылка, телевизионная камера, штативы, грабли для выравнивания песка и т.п.).

4. Площадка выравнивается - ровняльщиками песка, которые отвечают за выравнивание площадки ровнялками (граблями) во время игры, между партиями и между матчами. Шесть ровняльщиков песка (максимум) используются и расположены за пределами свободной зоны, как показано на схеме 6 Правил. Два ровняльщика будут разравнивать площадку под сеткой, двое будут разравнивать зону вокруг боковых линий, и двое равняют позиции приема подачи и зону подачи.

Примечание: Основной целью данной процедуры является:

- обеспечение выравнивания песка внутри игровой площадки, т.к. песок становится изрытым и неровным в местах приёма подачи и у сетки;
- обеспечение безопасных и одинаково равных условий для игры обеих команд;
- подготовить песок, обеспечив хорошие условия для судейства – выровнять пространство, прилегающее к линиям с обеих сторон, чтобы облегчить работу судей на линии при определении мяч «в площадке» или мяч «за».

Примечание: Второй судья отвечает за то, чтобы ровняльщики должным образом выравнивали поверхность площадки и вместе с судьями на линии постоянно следит за состоянием линий и игровой поверхности, обеспечивая равные условия игры на обеих сторонах корта.



Примечание: Тем же принципом руководствуются при увлажнении корта, которое, помимо прочего, требует предварительного разрешения Инспектора ВФВ (или Главного судьи).

2. СЕТКА И СТОЙКИ

Судьи должны проверить и удостовериться в том, что:

1. Высота сетки соответствует Правилу 2.1

Примечание: Перед началом каждого матча, после того, как песок выровнен, Второй Судья (Резервный судья на ТВ матчах) должен проверить высоту сетки до проведения жеребьёвки. Первый Судья находится рядом со Вторым Судьей, контролируя процесс измерения.

2. Сетка, стойки и судейская вышка должным образом укрыты мягкой защитой для того, чтобы исключить риск получения травмы игроками твёрдыми или острыми выступающими деталями оборудования.

Примечание: Если Судьи считают, что оборудование не соответствует требованиям Правил, они должны немедленно проинформировать соответствующего Инспектора ВФВ (Главного судью) и менеджера корта с тем, чтобы обеспечить устранение проблемы.

3. Длина сетки составляет 8,5м., а расстояние от боковых линий до стоек от 0,7м. до 1м.

Примечание: На соревнованиях Судьи должны удостовериться, что сетка отвечает всем требованиям, исходя из действующих Маркетинговых требований ВФВ.

Примечание: Во время матча (и в особенности в начале каждой партии) соответствующие судьи на линии должны проверить, чтобы боковые ограничительные ленты сетки находились строго перпендикулярно над боковыми линиями площадки, а антенны при этом были чётко на внешних краях боковых ограничительных лент. Если это не так, то они должны быть немедленно исправлены.

4. Оборудование должно соответствовать требованиям ВФВ.

Примечание: Дополнительное оборудование: скамейки для игроков, стол Секретаря, судейская вышка, планка для измерения высоты сетки, манометр для измерения давления в мячах, насос, таблички, пронумерованные цифрами 1 и 2, настольное табло, набор из 4-х флажков для судей на линии, как минимум 2 грабель для ровняльчиков, 8 полотенец для судей на линии и подавальщиков мячей, контейнер со льдом, аптечка для оказания первой медицинской помощи, измерительная рулетка длиной минимум 20м., табло и система для полива корта – всё это обязательный набор для проведения ФИВБ, Мировых, Всероссийских и Официальных соревнований.

Примечание: Организатор также должен предоставить запасное оборудование, а также зонты, контейнер со льдом и воду для игроков в местах, оборудованных для команд. На протяжении всего матча Второй Судья обязан следить, чтобы у игроков всегда была в наличии питьевая вода.

3. МЯЧИ

1. Для ФИВБ, Мировых и Официальных Соревнований используется эксклюзивный и официальный мяч Mikasa VLS 300 (с окружностью 67 +/- 1 см.).

Примечание: На Официальных Всероссийских соревнованиях используется только мяч Volar BVL-100. Данный мяч предоставляется ВФВ организаторам этапов Чемпионата и Кубка России. Использование данных мячей контролируется Инспектором ВФВ, а в дальнейшем Судьями матча.

2. Второй Судья получает 5 или 4 мяча перед матчем и проверяет, чтобы все мячи имели идентичные характеристики (цвет, окружность, вес и давление). Вместе с Первым судьей

он/она отбирает 4 игровых мяча и 1 резервный. Второй судья отвечает за них на протяжении всего матча, до тех пор, пока не передаст их менеджеру корта по окончании матча.

Примечание: В Чемпионате и Кубке России в играх квалификационного турнира, на групповых матчах и матчах плей-офф основной сетки может применяться система 3х мячей. Полуфинальные и финальные матчи, а также все матчи, где используется система видеопросмотра и есть ТВ-трансляция, проводятся по системе четырех мячей. Игроки не имеют права решать, какие мячи будут использоваться в их матче.

3. Запасной комплект из 5 мячей должен быть в наличии на случай дождливой погоды. В случае если игровые мячи стали слишком тяжёлыми, Второй Судья (Резервный судья) обязан координировать процесс замены 5 игровых мячей в перерыве между партиями.

4. В соответствии с Правилем 3.3 на ФИВБ, Мировых и Официальных соревнованиях применяется «Система 4-х мячей». Используются шесть подавальщиков мячей, которые располагаются в свободной зоне, как показано на Схеме №6 Правил. Перед началом матча подавальщики, находящиеся на позициях 2 и 5 получают от Второго Судьи по одному мячу, плюс один мяч получает (на позиции 1 или 4) подавальщик со стороны принимающей команды, и четвертый мяч получает от Второго Судьи подающий игрок в первой и третьей партиях.

Примечание: Во время матчей, где ведется ТВ-трансляция, после разминки Второй судья не собирает мячи перед первой и третьей партиями, и первый подающий игрок в партии получает мяч от подавальщика.

Во время матча, когда мяч находится вне игры:

4.1 если мяч за пределами игровой площадки, он должен быть подобран ближайшим к нему подавальщиком и немедленно передан подавальщику, который передал свой мяч игроку, готовящемуся выполнить подачу;

4.2 если мяч лежит на игровой площадке, то ближайший к нему подавальщик, предпочтительно с позиции 3 или 6, должен немедленно подобрать мяч и перекатить подавальщику, который передал свой мяч игроку, готовящемуся выполнить подачу. (Подавальщики должны перекатывать мяч по песку (не бросать), передавая друг другу только тогда, когда мяч находится вне игры, предпочтительно не на стороне судейского столика);

4.3 в то время, когда мяч находится вне игры, подавальщик должен передать мяч подающему игроку, как можно быстрее, чтобы подача была выполнена без какой-либо задержки. Мяч в руки подающему должен передать тот подавальщик, который ближе находится к точке, с которой будет совершена подача, как только подающий игрок выйдет за пределы игрового поля. Специальные рекомендации должны быть даны подавальщикам и подчеркнуто их значение во время инструктажа и практическом занятии перед началом турнира.

4. КОМАНДЫ

1. Судьи должны контролировать, чтобы только два игрока каждой команды, указанные в протоколе матча, принимали участие в матче.

Примечание: В каждой команде один из этих игроков должен быть капитаном команды, Судьи должны проверить, что это отмечено в протоколе игры перед матчем.

2. Судьи должны убедиться в том, что оба игрока обеих команд, принимающие участие в матче, присутствуют. В случае, когда игрок или команда отсутствуют, Второй Судья обязан проинформировать Инспектора ВФВ (Главного судью) для того, чтобы был предпринят поиск отсутствующего игрока или команды.

3. На ФИВБ, Мировых и Официальных соревнованиях не допускается вмешательство тренера во время матча. Однако тренерам разрешено находиться на корте во время разминки их команд до начала Официального Протокола Матча. Там, где это применяется, возможно пребывание тренеров команды непосредственно до начала жеребьёвки.

Примечание: В Чемпионате, Первенствах по всем возрастам и Кубке России допускается присутствие тренера с действующей лицензией ВФВ (см. [Правила тренерской работы.](#)) Если тренер отказывается от присутствия на матче, то ему не разрешено давать инструкции из-за пределов корта. В этом случае если команда обращается с жалобой на то, что команда соперника получает помощь извне, или Судьи отчётливо видят какое-либо вмешательство тренера во время матча, то эта информация должна быть немедленно доведена до Инспектора ВФВ (Главного судьи).

Инспектор ВФВ может дать указание Судьям, чтобы они официально записали обстоятельства такого инцидента в протокол матча.

4. Командам предоставлены назначенные места отдыха (для тайм-аутов и т.д.), и они должны использовать одни и те же места на протяжении всего матча.

Примечание: Если возникают какие-либо вопросы относительно распределения мест, предназначенных для отдыха игроков, то они решаются путём проведения жеребьёвки (по аналогии с [Правилом 4.4](#)).

Примечание: В Чемпионате и Кубке России во время полуфинальных и финальных матчей, а также во время всех матчей, когда ведется ТВ-трансляция, места для игроков определяет Инспектор ВФВ. Судьи должны четко следовать данным инструкциям.

5. Форма игроков должна соответствовать требованиям регламента турнира.

Примечание: Форма проверяется перед турниром, но Первый Судья должен контролировать, чтобы игроки всегда имели согласованную форму, особенно шорты/нижнюю часть женского купальника (плавки), которые соответствуют требованиям регламента турнира (включая количество и размеры спонсорских логотипов, аксессуаров и временные татуировки).

Примечание: Первому Судье следует обращать внимание и проверять, чтобы имеющаяся на форме информация религиозного, расового, политического и т.д. характера не противоречила положениям МОК.

6. Первый Судья должен проверить, что игроки одеты в форму с тем номером (1 или 2), который соответствует записи в протоколе напротив фамилии игрока.

Примечание: В случае совпадения цвета формы соперников и для распределения мест для отдыха игроков, применяется [Правило 4.4](#) (т.е. проводится жеребьёвка).

Примечание: Если до, во время или после матча обнаружится, что игроки перепутали форму с номером (1 или 2), это должно быть исправлено путём смены формы и/или записи в протоколе, и/или подающего игрока, по ситуации. Наказание не применяется.

7. Первый Судья может разрешить игрокам играть в обуви (носки/кроссовки).

Примечание: Использование обуви может быть обусловлено состоянием песка или возможной травмой, но игроки должны получить разрешение Первого Судьи, чтобы играть в носках/обуви.

8. Игроки могут использовать длинные рукава/леггинсы по своему усмотрению, при этом партнеры не обязаны их использовать. Никакие дополнительные условия, включая погодные условия и т.д., не должны устанавливаться в качестве предварительных условий.

Примечание: Если оба игрока в команде решили использовать длинные рукава/леггинсы в одном матче, то форма должна быть одного стиля и цвета.

Примечание: Общие маркетинговые правила соответствующего соревнования должны

соблюдаться в отношении логотипа производителя, спонсорского места/размера и т.д. модели, стилю, производителю, цвету, спонсору и т.д.

9. Правило 4.5.3 гласит, что «Компрессионные средства (защитные противотравматические накладки и приспособления)» можно носить для защиты или поддержки. На ФИВБ, Мировых и Официальных соревнованиях для взрослых эти средства должны быть такого же цвета, как и часть формы. Также могут использоваться черный, белый или нейтральный цвета.

Примечание: Рукава не должны иметь накладок или элементов поверхности, предназначенных для предоставления преимущества за счет дополнительного контроля мяча. Видимое нижнее белье не должно быть длиннее шорт.

Примечание: Только один игрок может использовать «Компрессионные средства», но если оба игрока носят, то они должны быть одного цвета.

10. Игроки должны надеть утверждённую регламентом турнира форму с того момента, как они выходят на игровое поле вплоть до того, как его покинут.

11. Игрокам нельзя носить запрещённые предметы, которые могут дать им искусственное преимущество или причинить травму им или другим игрокам.

Примечание: *Игроки могут играть в очках или контактных линзах на свой собственный риск.*

5. РУКОВОДИТЕЛИ КОМАНД (КАПИТАНЫ)

1. Только Капитан команды может обращаться к Судьям, когда мяч вне игры, при условии, что это делается в соответствии с Правилем 5.1.2. Игроки НЕ ИМЕЮТ права оспаривать судейские решения, в том числе, помимо прочего, касающиеся действий игроков при выполнении передачи пальцами сверху. Капитаны команд могут спрашивать лишь о применении или интерпретации Правил.

Примечание: *Каждый из Судей должен постоянно иметь полную осведомлённость о том, кто капитаны.*

Объяснения Судей, когда затребованы, должны быть чёткими и краткими, с использованием официальной терминологии, которые могут сопровождаться официальными жестами при необходимости. Никаких задержек далее не должно допускаться, а игроков необходимо настоятельно призвать, немедленно возобновить игру.

2. Капитаны команд имеют право заявлять официальный протест касательно применения или интерпретации Судьями Правил перед матчем, во время или после матча. Однако неправильно Первому Судье принимать Протест, касающийся игровых действий или неправильного поведения, за исключением случаев, когда есть вероятность неправильной интерпретации Правил Игры. Только нижеследующие три критерия могут учитываться при определении того, принимается ли Протест как обоснованный или нет, и, следовательно, как подлежащий возможному рассмотрению:

2.1 Судья неправильно интерпретировал или применил Правила/Положения, или он/она не предвидел последствий своих решений.

2.2 Ошибка в ведении протокола (порядок подачи или счёт матча).

2.3 Технический аспект условий проведения матча (погода, освещение и т.д.).

Примечание: *При проведении ФИВБ, Мировых и Официальных соревнований Судьи должны хорошо знать все аспекты Протокола Протеста, в особенности использование двух Уровней протеста (Уровень 1 – решение непосредственно во время Протеста; Уровень 2 – решение Протеста после матча).*

3. Капитан должен подписывать протокол и представлять свою команду при проведении жеребьёвки.

6. ИГРОВОЙ ФОРМАТ

1. Судьи должны фиксировать ошибки и применять санкции в соответствии с Официальными Правилами Пляжного Волейбола.
2. Если две ошибки или более были совершены последовательно, только первая из них принимается во внимание. В этой связи очень важно, чтобы, увидев ошибку, Судьи незамедлительно давали свисток. Если оба Судьи дали свисток, чтобы остановить игру, то во внимание должна быть принята ошибка, которая случилась первой.
3. Если два соперника совершают две ошибки или более одновременно, это считается обоюдной ошибкой, и розыгрыш переигрывается.
4. Если имеет место сомнение в принятии решения относительно последовательности совершения ошибок, хорошей техникой (методикой) судейства будут быстрый сбор необходимой информации или её обсуждение с членами судейской бригады.
5. При использовании системы подсчёта очков «Розыгрыш-Очко» (Rally Point Scoring – RPS) первая и вторая партии играют до 21 очка с минимальным преимуществом в 2 очка. Лимита очков не существует. Третья партия, если она необходима, играет до 15 очков, так же с минимальным преимуществом в 2 очка и без лимита.
6. Команде, объявленной не явившейся на матч, засчитывается поражение со счётом 0:21, 0:21 в партиях и со счётом 0-2 в матче (Правила 6.4.1 и 6.4.2).
7. В системе подсчёта очков «Розыгрыш-Очко» очки присваиваются в результате каждого состоявшегося розыгрыша или вследствие замечания (за неправильное поведение или задержку).
8. Команда, объявленная неполной, сохраняет все набранные очки и выигранные партии, при этом команде соперников присваиваются очки, необходимые для выигрыша партии и/или матча (Правило 6.4.3).

Примечание: *Для матчей основной сетки Чемпионата и Кубка России, когда применяется система игр «Полные группы», в которых важно соотношение мячей для определения места в группе, Правило 6.4 может иметь изменения, утверждённые Регламентами Соревнований, издаваемыми ВФВ, устанавливающими модификацию данного Правила, которой необходимо следовать в случаях неявки и неполной команды.*

7. СТРУКТУРА ИГРЫ

1. Жеребьёвка проводится перед официальной разминкой, но не раньше, чем секретарь придёт на игровой корт и будет готов записать результаты жеребьёвки в протокол.
Примечание: *После жеребьёвки капитаны команд должны подписать протокол, подтверждая записанные в протоколе данные, в частности, что номера игроков (1 или 2) соответствуют их фамилиям. Они также должны подтвердить порядок подачи своих команд и выбор стороны площадки как можно быстрее.*
2. После жеребьёвки Второй Судья должен передать всю необходимую информацию Секретарю.
Примечание: *Это также применимо к случаю, когда ему/ей требуется провести жеребьёвку между 2 и 3 партиями (Правило 23.2.9). В этом случае он/она должен сообщить соответствующую информацию также и Первому Судье.*
3. Важно, чтобы Судьи придерживались совокупного времени Протокола (особенно, времени официальной разминки), отведённого для команд, чтобы турнир не затягивался в течение дня. Судьи должны придерживаться утверждённого Протоколом времени и обеспечить отсутствие задержек.

Примечание: Судьи должны тщательно изучить Протокол Матча, уделяя особое внимание общей продолжительности Протокола и ключевым моментам для судейской бригады матча.

Примечание: Во время полуфинальных и финальных матчей, а также во время всех матчей Чемпионата и Кубка России, когда ведется ТВ-трансляция и применяется Протокол входа-выхода, Судьи руководствуются Протоколом, утвержденным Жюри соревнований.

4. Во избежание недоразумений важно следовать Протоколу и в случае неявки на корт одной из команд. Судья не должен предполагать, что одна из команд не явится на матч, исходя из предыдущего отказа команды играть. Убедитесь, что протокол игры полностью заполнен, прежде чем позволить кому-либо подписать его. Известите Инспектора ВФВ (Главного судью) в случае возможной неявки или отказа. (Должна быть проведена жеребьевка. Присутствующие игроки должны быть уведомлены свистком о начале официальной разминки и свистком об её окончании. Затем должен прозвучать свисток, извещающий команды о начале матча. Если в этот момент команда находится в неполном составе, ей присуждается поражение).

Примечание: Первый Судья должен следовать инструкциям Инспектора ВФВ (Главного судьи), особенно в исключительных обстоятельствах, информируя всех судей и игроков о ситуации. Судьи всегда должны следовать процедуре, предусмотренной «Протоколом неявки и неполной команды».

5. В команде могут играть только два игрока: не больше и не меньше. Поэтому, ни замен, ни замещений игроков не существует (Правила 7.3.1, 15.2.2).

6. Игроки могут располагаться, где угодно в пределах своей стороны площадки. Таким образом, позиционных ошибок в момент удара подающего игрока по мячу не существует.

Примечание: Второй Судья во время подачи может следить за обеими командами, помогая Первому Судье, но делать это так, чтобы главным образом обеспечить наблюдение за принимающей командой.

7. Если обнаружится, что игрок выполнил подачу, нарушив порядок подачи, его команда может быть наказана потерей подачи (или набранных очков) только, если перед выполнением подачи он был правильно уведомлен Секретарём, Вторым или Первым Судьями о том, что он подаёт, нарушая порядок подачи.

Примечание: Если процедура оповещения игрока, выполнившего подачу по ошибке, была выполнена неправильно (например: запоздалое или неправильное оповещение Секретарём), то исправляется только порядок подачи, а команда(-ы) сохраняет свои очки, и подача выполняется вновь.

8. СОСТОЯНИЯ ИГРЫ

1. Мяч находится в игре с момента удара по нему подающим после свистка Первого Судьи, разрешающего подачу.

2. Мяч находится вне игры с момента свистка одного из судей. Судьи должны дать свисток в момент ошибки (например: «мяч в площадке» или «мяч «за»).

3. Судьи должны помнить, что отпечаток мяча может быть полностью за линией, но мяч считается «в площадке», если он касается ограничительной линии, которая была приподнята неровностями песка (Правило 8.3).

Примечание: Судьи должны знать, что линия может сдвигаться из-за приземления мяча вблизи неё. Это не должно влиять на принимаемое решение, которое должно основываться только на действительном касании линии мячом.

Примечание: Капитаны команд не имеют права настаивать на том, чтобы Первый Судья провёл Протокол Отпечатка Мяча, и только в случаях, когда имеет место значительное сомнение в отношении мяча «за» или «в площадке», Первый Судья может принять решение осмотреть отпечаток мяча в строгом соответствии с Протоколом Отпечатка Мяча (представлен далее).

Примечание: В Чемпионате и Кубке России любой игрок команды может запросить Первого судью провести Протокол отпечатка мяча (ПОМ). У каждой команды есть два таких запроса в партии до тех, пор пока их запрос удовлетворен (случаи, когда Первый судья меняет свое решение после запроса ПОМ). Для проведения ПОМ игрок, не согласный с решением Первого судьи мяч «в поле» или «ауте», должен показать соответствующий знак и указать на линию. После этого Первый судья должен быстро спуститься с вышки, проследовать к месту отпечатка мяча, пригласить соответствующего судью на линии (при его наличии) и/или Второго судью (при необходимости), уточнить у судьи на линии, место отпечатка мяча, коснулся мяч линии или нет. Если мяч коснулся линии, решение мяч «в поле». Если мяч не коснулся линии, Первый судья осматривает отпечаток мяча и принимает решение. После этого он возвращается на вышку и показывает жестом сторону команды, которая выиграла розыгрыш и будет подавать и жест мяч «в поле» или «за». Дополнительно свисток давать НЕ надо.

Если запрос команды был неудовлетворен (Первый судья не поменял решение), то Первый судья показывает капитану команды жестом, сколько запросов осталось у его/ее команды.

Если судья видел, что мяч коснулся линии или приземлился вблизи Первого судьи или далеко за пределами площадки (более 50 см), проводить ПОМ НЕ надо. При этом Первый судья показывает капитану команды жест Нелегитимного запроса ПОМ. Количество запросов у команды при этом сохраняется.

4. Мяч «за», когда он полностью пересекает нижнюю площадь под сеткой, но Судья показывает такую ошибку, указывая на воображаемую среднюю линию (Схема 9/22).

Примечание: Это обязанность Второго Судьи – определять и давать свисток, когда мяч возвращен, находясь полностью (целиком) на стороне соперника под сеткой (Правило 23.3.2.6).

9. ИГРА С МЯЧОМ

1. Выполняя игровое действие (за исключением подачи), игроки имеют право играть мяч за пределами своей свободной зоны и над столом секретаря по всей его длине.

Примечание: За исключением правила 10.1.2, это ограничивает игроков в игре с мячом за пределами собственной свободной зоны и над столом секретаря, включая часть стола на стороне соперника у сетки.

2. Команда имеет право выполнить максимум три удара для возвращения мяча через сетку. Если два игрока одной команды касаются мяча одновременно, то это считается как два касания (исключение – блокирование), и любой из них может выполнить третий удар по мячу.

3. Если соперники одновременно касаются мяча над сеткой, и мяч остаётся в игре, то принимающая мяч команда имеет право ещё на три касания.



4. Если после одновременного касания соперниками над сеткой мяч уходит «за», то ошибка засчитывается команде на противоположной стороне. Если после одновременного касания мяч попадает в антенну, то розыгрыш переигрывается.

Примечание: Эта ситуация должна рассматриваться очень внимательно, т.к. одновременная задержка мяча над сеткой не является ошибкой, и после такого контакта мяч может приземлиться за пределами площадки или коснуться антенны.

5. Если происходит одновременный контакт соперников с мячом над сеткой, и этот контакт соперников с мячом длительный, игра может быть продолжена.

6. Игрокам не разрешается использовать поддержку партнёра по команде или какую-либо конструкцию/объект в пределах игрового поля при попытке дотянуться до мяча (Правило 9.1.3).

7. Мяч может быть сыгран любой частью тела (исключение – подача).

8. Должен быть выполнен удар по мячу: он не должен быть схвачен и/или брошен. Мяч может отскочить в любом направлении.

Исключения: см. Правила 9.2.2.1 и 9.2.2.2

9. Во время выполнения игроками передачи пальцами сверху, мяч должен быть сыгран одним быстрым движением. Не должно быть значительного движения мяча вниз во время его контакта с кистями и не должно быть визуально заметной остановки мяча в кистях игрока.

Примечание: С формальной точки зрения, при ВСЕХ передачах пальцами сверху мяч останавливается, а также движется вниз во время его контакта с кистями. Именно быстрота таких действий будет определяющим фактором: если «движение мяча вниз» или «продолжительность контакта с мячом» значительны, визуально заметны, то это является ошибкой.

Примечание: В пляжном волейболе существуют различные, присущие только ему, способы передачи и приема мяча. Судья должен знать характеристики таких передач, концентрируя внимание на длительности контакта (ключевым фактором, характеризующим то, что мяч схвачен и/или брошен, всецело является продолжительность контакта), и на том, насколько технически правильным с точки зрения чистоты выполнения был контакт с мячом (ключевым фактором, характеризующим двойное касание, является то, что вращение мяча – это не признак ошибки, но то, что разница во времени между контактами двух рук с мячом имела место – и это видит Судья, является очевидным свидетельством ошибки).



Примечание: Судьи должны быть последовательны в отношении продолжительности контакта с мячом и придерживаться единых критериев оценки техники обработки мяча, причём, не только в отдельно взятом матче, а изо дня в день, от турнира к турниру.

10. Во время защитных действий при сильно направленной атаке, мяч может быть кратковременно задержан при приёме пальцами сверху. Хорошим показателем сильно направленной атаки является время, которое есть у игрока, чтобы среагировать и

принять мяч. Если у защищающегося игрока было достаточно времени, чтобы принять решение или реагировать, скорректировав соответствующую технику приёма мяча, вероятно, это не сильно направленный мяч. Однако, Судья должен быть уверен на 100% чтобы зафиксировать ошибку.

Примечание: Это можно применить и ко второму касанию команды, если мяч слегка задевает блок и всё ещё остаётся сильно направленным, или к защитным действиям (первое касание команды), когда мяч заблокирован соперником.

Примечание: Сильно направленный мяч может быть направлен игроком, стоящим на площадке. Не обязательно, чтобы это было сделано в прыжке при любых обстоятельствах. Судьи должны быть последовательны в применении критериев оценки сильно направленного мяча, отчётливо понимая характер атаки, учитывая, как мяч проходит над сеткой, касается блока или сетки и т.д.

11. При первом касании команды допускаются последовательные касания мяча игроком, при условии, что это происходит во время одного игрового действия. Исключение – приём пальцами сверху.

Исключение: Сильно направленная атака (Правило 9.2.2.1).

10. МЯЧ У СЕТКИ

1. Правило 10.1.2 дает право возвращать мяч из свободной зоны команды соперника. Второй судья и судьи на линии должны понимать это правило хорошо! Во время матча, они должны распознать на практике и соответствующе переместиться, чтобы освободить пространство для игрока, который будет возвращать мяч на свою сторону корта! Если мяч пересекает вертикальную плоскость сетки в пределах площади перехода в свободную зону соперника и касается игрока, который пытается вернуть этот мяч обратно, судьи должны зафиксировать ошибку в момент контакта и показать «за».

Примечание: Переход за антенной определяется как полностью, так и частично за пределами (то есть: над) антенн. Мяч, который проходит между любыми из шнуров или тросов, которые крепят сетку к стойкам, не касаясь любого из них, может быть по праву оставлен в игре, то есть: это пространство между сеткой и стойкой считается частью внешней площадки.

2. Игра может продолжаться после того, как мяч попадает в сетку при условии, что не превышен лимит трех ударов команды и контакт с сеткой происходит между антеннами, без их касания.

11. ИГРОК У СЕТКИ

1. Игрок может проникать в пространство, на площадку и/или в свободную зону соперника, при условии, что это не мешает игре соперника (Правило 11.2).

2. Помеха под сеткой в первую очередь определяется и находится в компетенции **ВТОРОГО** судьи. Соприкосновение игроков не всегда является помехой. Если контакт непреднамеренный и не повлиял на способность игроков играть с мячом, то это не ошибка.

3. Однако помеха может быть зафиксирована, если контакт не является физическим, а лишь просто препятствием. Игрок может находиться на пути игрока, пытающегося сыграть мяч, тем самым вынуждая огибать его, чтобы достать мяч.



Примечание: помеха может быть зафиксирована, если возможность игрока выполнить следующий или последующий удар затруднена.

4. Помеха может быть зафиксирована независимо от позиции игрока на игровой площадке или в свободной зоне. Судья может в некоторых случаях ясно видеть, что игрок намеренно существенно изменил свою позицию для того, чтобы помешать попытке другого игрока сыграть мяч. Это ошибка.

5. Обращаем внимание на правило, касающееся контакта игрока с сеткой: «Контакт игрока с сеткой между антеннами во время игрового действия с мячом является ошибкой». Игровое действие с мячом включает (среди прочего) отталкивание, удар (или попытку) и приземление.

6. Любой игрок, находящийся близко к игровому мячу, и тот, кто пытается играть с мячом, считается участвующим в игровом действии с мячом, даже если контакт с мячом не происходит. Следует обратить внимание на следующие ситуации:

а) Если игрок находится в его/ее игровой позиции на своей стороне корта и мяч направляется с противоположной стороны в сетку, вследствие чего сетка касается игрока (Правило 11.3.3), это не является ошибкой игрока.

б) Случайные контакты сетки с игроками, вызванные значительным изменением ее обычной формы из-за ветра, не должно рассматриваться как ошибка, и игра должна быть продолжена.

в) Случайный контакт волос с сеткой не должен рассматриваться как ошибка, кроме ситуаций, когда очевидно, что это повлияло на способность соперника играть с мячом или прервало розыгрыш (например: волосы, собранные в хвост, запутались в сетке).

7. Когда игрок мешает игре соперника (среди прочего):

а) используя сетку между антеннами в качестве поддержки или средства устойчивости,

б) создавая несправедливое преимущество над соперником касанием сетки,

в) совершая действия, которые препятствуют правомерной попытке соперника играть с мячом,

г) хватаясь или держа за сетку

– это будет зафиксировано в качестве:

Ошибочного Касания Сетки, если действие является "помехой в результате контакта с сеткой", или

Помехи, если действие рассматривается как "проникновение в игровое пространство и площадку соперника".

8. Обращаем внимание судей на тот факт, что тросы, крепящие сетку за пределами ее длины 8,00/8,50 м, не считаются частью сетки. То же самое относится к стойкам, а также участкам сетки, которые находятся за антеннами (в случае сетки длиной 8,50 м). Таким образом, если игрок касается внешней части сетки (верхняя лента сетки за антеннами, тросы, шнуры, стойки и прочее), это не может расцениваться как ошибка, кроме, когда это мешает игре соперника **или если, не используются в качестве поддержки при ударе по мячу.**

9. Если игрок, намеренно устремляется и контактирует с мячом через сетку, когда мяч находится на стороне соперника, в результате чего соперник не может играть с мячом, то это считается ошибкой. И наоборот, когда мяч попадает в игрока через сетку, когда он не пытался намеренно коснуться мяча, это не должно считаться ошибкой (например, он имел возможность играть с мячом, или он уже находился в существующей позиции). См. выше пункты 7. б) и в).

Примечание: Первая описанная выше ситуация расценивается как ошибочное касание сетки, поскольку игрок сознательно создал ситуацию, при которой сетка коснулась его, отнюдь не мяч был причиной контакта сетки с ним.

10. В игре высококлассных команд игра у сетки имеет исключительное значение, поэтому судьи и судьи на линии должны быть чрезвычайно внимательны, особенно в случаях, когда мяч задевает руки блокирующих.

Примечание: Это в равной степени важно, и когда мяч после касания блока выходит за пределы площадки, и когда мяч после касания на блоке остается в игре, так как в этом случае он засчитывается как первое касание команды.

11. Чтобы способствовать совместной работе обоих судей, их действия должны быть распределены следующим образом: первый судья – после оценки контакта с мячом при атаке должен сосредоточить взгляд на всей длине сетки (от верхней белой ленты до нижней) со стороны атакующей команды, второй судья должен сосредоточить взгляд на всей длине сетки со стороны блокирующей команды.

12. ПОДАЧА

1. Порядок подачи, который команда для себя определила, должен сохраняться на протяжении всей отдельно взятой партии. Помощник Секретаря должен поднять и держать табличку с номером игрока (1 или 2), чтобы показать правильного подающего. Он/она должен поправлять любого, кто не является правильным подающим, до свистка на подачу и удара на подаче. Таким образом, нарушение порядка подачи не может произойти, за исключением случаев, когда игрок настаивает на выполнении подачи вне очереди (это нарушение порядка подачи, которое является ошибкой).

Примечание: Если процедура оповещения подающего игрока, нарушившего порядок подачи, была выполнена ненадлежащим образом (например: позднее или неправильное оповещение Секретарём), то исправляется только порядок подачи, команды сохраняют все свои очки и выполняется следующая подача.

Примечание: Эта процедура применима только, когда порядок подачи нарушает игрок команды, которая должна подавать. Если подаёт не та команда (любой из игроков), игра должна быть остановлена и возобновлена без присуждения очков. Обычно это случается в начале партии.

2. Подающему игроку не обязательно начинать разбег в зоне подачи. В момент удара по мячу при выполнении подачи или во время отталкивания при подаче в прыжке подающий не должен касаться ни площадки (включая лицевую линию), ни поверхности за пределами зоны подачи. Ступня подающего не должна проникать под линию. После выполнения подачи подающий игрок может наступать или приземляться за пределами зоны подачи или приземлиться на игровую площадку.

Примечание: Для разрешения выполнения подачи нет необходимости проверять готовность подающего – достаточным условием является то, что подающий игрок владеет мячом, **но здравый смысл должен преобладать – команды должны быть готовы.**

Примечание: Если подающий направляется в зону подачи сразу же после окончания розыгрыша, и интервал между окончанием предыдущего розыгрыша и свистком на следующую подачу не займёт более 12 секунд, тогда судья может дать возможность игроку для подготовки подачи при условии, что это будет частью 12 секунд между розыгрышами. Однако, если подающий выполняет какие-либо предварительные действия (т.е. вытирает очки, разговаривает с партнером, разравнивает песок, поправляет линии, и т.д.), **прежде чем** начнет движение в зону подачи, судья должен принять меры, чтобы



игрок взял мяч, как только он/она приблизится к зоне подачи. При отказе взять мяч или игнорировании подавальщика, должна немедленно последовать санкция за задержку.

3. Судьи должны понимать, что линия может сдвигаться вследствие того, что игрок толкает / воздействует на песок ногами. Поэтому, смещение линии не обязательно является ошибкой.



Примечание: Первому Судье следует быть внимательным при определении заступа при выполнении подачи, полагаясь в первую очередь на сигнал судьи на линии.

4. Игрок имеет только одну попытку подачи после того, как мяч был подброшен/выпущен для выполнения подачи (Правила 12.4.6, 12.4.7).

Примечание: Многие игроки выпускают мяч из рук перед действительным подбросом для подачи. Первый судья должен правильно понимать намерение игрока.

5. Касание мячом сетки при подаче не является ошибкой.

6. Первому Судье следует обращать внимание на заслон во время выполнения подачи. Игрок выполняет заслон, просто находясь в положении стоя таким образом, что и подающий закрыт, и мяч проходит низко над игроком (т.е., для принятия решения о заслоне необходимо, чтобы действия/позиция игрока соответствовали обоим этим признакам).

13. АТАКУЮЩИЙ УДАР

1. «Скидка» мяча на сторону соперника пальцами раскрытой ладони является ошибкой. Ударить мяч «тычком» кончиками пальцев, фалангами согнутых пальцев или кулаком разрешено.

Примечание: При контакте кончиками пальцев с мячом (тычке), пальцы должны быть вместе и жёсткими.

Примечание: Особое внимание должно быть уделено ситуациям, когда игрок сначала касается мяча пальцами и затем толкает его в блок соперника, что приводит к обоюдной задержке мяча над сеткой. Такой первоначальный контакт с мячом является ошибкой и должен наказываться. Если игроки обеих команд касаются мяча одновременно, и это приводит к продолжительному контакту с мячом над сеткой, то это не ошибка, и следует позволить игрокам продолжить игру.



2. Игрок не может завершать атакующий удар по поданному соперником мячу, пока мяч находится полностью выше верхнего края сетки. Это является ошибкой.

3. Игрок может завершать атакующий удар, используя передачу пальцами сверху как вперёд, так и назад, траектория которой перпендикулярна линии плеч.

Примечание: Судье следует учитывать линию плеч игрока в начальной стадии контакта с мячом.

Игрокам следует устанавливать положение плеч до контакта с мячом.

14. БЛОК

1. Блокирование – это действия игроков вблизи сетки для перехвата мяча, идущего от соперника, осуществляемое выносом любой части тела выше верхнего края сетки (Правило 14.1.1). Часть тела игрока, касающаяся мяча, не обязательно должна находиться выше верхнего края сетки, но обязательно, чтобы какая-нибудь часть тела игрока была выше верхнего края сетки, чтобы этот контакт считался блоком.

2. Контакт с мячом при блокировании считается одним из ударов команды.

3. Любой из игроков, включая того, кто коснулся мяча на блоке, может сыграть мяч после блока (Правило 14.4.2). Это будет вторым касанием команды, т.к. касание на блоке считается ударом команды (14.4.1).

Примечание: Блокировать подачу запрещено.

15. ПЕРЕРЫВЫ

1. Перерыв – это время между состоявшимся розыгрышем и свистком Первого Судьи для выполнения следующей подачи, но единственными Обычными Игровыми Перерывами, являются Тайм-Ауты.

Примечание: В течение всех обычных перерывов (включая Технические Тайм-Ауты) и интервалов между партиями игроки должны находиться в местах, предназначенных для отдыха игроков.

2. Каждой команде предоставляется максимум один тайм-аут в партии. Продолжительность тайм-аута – 30 секунд, и она не может быть сокращена.

Примечание: Судья начинает отсчёт времени тайм-аута с момента свистка, сопровождаемого официальным жестом для тайм-аута.

Примечание: Для отсчёта времени тайм-аута при обычных обстоятельствах предусмотрена следующая последовательность:

- 15 секунд на то, чтобы игроки покинули площадку (начало отсчёта времени, как описано выше);
- 30 секунд – тайм-аут для отдыха игроков на предназначенных креслах/стульях;
- по истечении 45 секунд Второй Судья даёт свисток и сигнал вернуться игрокам на площадку;
- Второй Судья активно побуждает игроков вернуться на площадку;
- 15 секунд, чтобы вернуться на площадку и приготовиться принимать или подавать подачу;
- Общее время тайм-аута НЕ ДОЛЖНО превышать 1 минуту.



3. Капитаны команд могут запрашивать тайм-аут, когда мяч находится вне игры, и до свистка на подачу. Капитаны, запрашивая тайм-аут, должны использовать соответствующий официальный жест. Если Капитан не показывает официальный жест для тайм-аута, Судьям следует отклонить такой запрос и немедленно возобновить матч.

4. Судья НЕ должен принимать запрос ТА от не капитана команды. Это является неправильным запросом. Неправильный запрос должен быть отклонен без санкций, если он не повторный. Т.е., при условии, что он не был повторным, ни предупреждение за задержку, ни замечание за задержку не применяются.

Примечание: *Однако не существует правила, которое гласило бы, что не может быть правомерного запроса от капитана во время одного и того же перерыва. Т.е., судьи могут принять запрос ТА от капитана.*

Примечание: *Неправильные запросы, влияющие на игру или задерживающие ее, должны наказываться санкциями за задержку. Судьи должны тщательно изучить это правило и понимать, что означает термин «неправильный запрос» (см. Правило 15.5).*

5. В первой и второй партиях есть технический тайм-аут (ТТА), который проводится, когда сумма набранных командами очков достигает 21 очка.

Примечание: *Помощник Секретаря даёт сигнал о начале и окончании ТТА, используя зуммер/звуковой сигнал. Затем команды следуют той же процедуре, что и при тайм-ауте. В случае отсутствия зуммера/звукового сигнала Второй Судья начинает и оканчивает отсчет времени тайм-аута согласно пункту 15.2 (см. выше).*

Примечание: *По окончании ТТА, как только команды начинают возвращаться на площадку, Второй Судья даёт свисток и показывает жест для смены сторон площадки.*

16. ЗАДЕРЖКИ ИГРЫ

1. Примеры задержки игры:

- а) Несанкционированное превышение 12-ти секунд между розыгрышами;
- б) Попытки снизить темп матча;
- в) Дискуссии с судьями по поводу принятых ими решениях об игровых действиях или неправильном поведении;
- г) Продолжительные дискуссии Капитана с Судьями об интерпретации и/или применении Правил, или отказ продолжить матч после получения разъяснений от Судей;
- д) Затягивание тайм-аутов или смены сторон площадки;
- е) Повторение неправильных запросов в том же матче;
- ж) Повторение запросов о количестве использованных тайм-аутов.

Примечание: *Пытаясь сбить темп матча, игроки используют различные тактические способы задержки игры. От Судей требуется, чтобы они знали и умели распознать их, обеспечивая, чтобы постоянный темп действий осуществлялся между розыгрышами. Судьям следует быть последовательными в твёрдом применении предупреждений/замечаний в отношении подобного рода тактик задержки.*

2. Судьи должны настаивать, чтобы между розыгрышами игроки направлялись непосредственно на свои позиции для выполнения подачи или приёма. Время между розыгрышами не должно превышать 12 секунд. С разрешения Инспектора ВФВ (Главного судьи) оно может быть увеличено до 15 секунд, когда официально объявлено об экстремальных погодных условиях, таких, как высокая влажность или жара. Время между розыгрышами может быть меньше, если обе команды готовы к продолжению игры.

Примечание: *Первый Судья должен разрешать задержку между розыгрышами только в ситуациях, когда не разрешение этого может подвергнуть существованию риску, опасности или угрозе безопасности игрока, или, вероятно, снизит имидж/представление матча. В частности, правило 12-ти секунд применяется, чтобы игроки не затягивали время между розыгрышами, поправляя линии, чрезмерно долго общаясь со своим партнёром, пользуясь полотенцем, протирая очки и т.д.*

Примечание: *Как правило, игроки должны сразу направляться для выполнения подачи/приёма, но, если они желают воспользоваться полотенцем, протереть очки и т.д.,*

они должны делать это незамедлительно по окончании розыгрыша, чтобы приблизительно через 8 секунд максимум подготовиться к выполнению подачи/приёма.

Примечание: Первый Судья должен сначала, в случае незначительных задержек между розыгрышами, сделать устные предупреждения (указывая командам продолжить игру), но повторения подобных задержек как тактика команды должны наказываться.

3. Судьи должны отклонять любые попытки Капитанов команд обсуждать принятые решения относительно игровых действий или поведения участников.

Примечание: В случае, когда игроки настаивают на дискуссии, Первый Судья должен незамедлительно применить к команде санкцию за задержку.

4. При разъяснении интерпретации и/или применения Правил Капитанам команд, Судьям следует говорить уверенно и лаконично, использовать соответствующую официальную терминологию, при необходимости, сопровождая разъяснение официальными жестами.

Примечание: Никаких последующих задержек не должно быть допущено, необходимо потребовать, чтобы игроки без промедления продолжили игру. В случае несогласия игроки имеют право инициировать процедуру Протокола Протеста, об этом игрок должен заявить немедленно.

5. При первой задержке игры членом команды в матче налагается санкция ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ЗА ЗАДЕРЖКУ.

Примечание: Перед началом каждой из последующих партий, после того как Секретарь записал в протокол всю соответствующую информацию, полученную от Второго Судьи, необходимо удостовериться, что Секретарь перечеркнул графу «Предупреждение» в секции «Санкции за Задержку» для данной команды в этой партии.

6. Вторая и последующие любые задержки игры любым членом той же команды в матче будут наказываться ЗАМЕЧАНИЕМ ЗА ЗАДЕРЖКУ.

Примечание: Второй Судья должен информировать Первого Судью в тех случаях, когда команда уже имеет Предупреждение за Задержку.

7. Правило 15.11.2 устанавливает: "Первый неправильный запрос команды в матче, который не влияет или не задерживает игру, должен быть отклонен без каких-либо других последствий".

Примечание: В правиле ничего не сказано о предшествующих событиях до неправильного запроса. Если запрос является неправильным, и он первый у этой команды, он должен расцениваться как один "неправильный запрос"; не имеет значения, получала ли команда ранее санкцию на задержку. Итак, после «предупреждения за задержку» или «замечания за задержку», «неправильный запрос» все еще может быть зафиксирован - и записывается в протоколе.

17. ИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПЕРЕРЫВЫ В ИГРЕ

1. Пункт правил 17.1 Официальных правил пляжного волейбола гласит, если, во время розыгрыша случается инцидент, и игрок получает травму с кровотечением, что может иметь серьезные последствия в случае продолжения игры, то Судья должен незамедлительно дать свисток и остановить игру. Затем этот розыгрыш переигрывается.

2. Если игрок получил травму или почувствовал себя плохо, как только розыгрыш закончен, 2-й судья должен проверить, нужна ли игроку медицинская помощь.

а. Если кровотечение у игрока незначительное и его можно легко остановить, то оказание помощи должно производиться незамедлительно без необходимости проведения "медицинского тайм-аута". Если кровотечение более значимо, его следует рассматривать как повреждение, требующее медицинской помощи. В этом

случае 1-ый судья дает разрешение на «медицинский тайм-аут»(далее МТА). (см. [«Протокол медицинского тайм-аута»](#)).

- б. В случае если травма/недомогание не сопровождается кровотечением и является незначительной и может быть легко устранена, то данное повреждение должно быть устранено безотлагательно, не прибегая к медицинской помощи. Однако если требуется медицинская помощь, и у команды есть неиспользованный тайм-аут, или только что закончившийся розыгрыш влечет за собой технический тайм-аут или интервал между партиями, то медицинская помощь может быть оказана без задержки в игре. С другой стороны, любые случаи травм без кровотечения (инциденты столкновений и бесконтактные травмы; недомогание, связанное с тяжелыми погодными условиями, которые официально объявлены; использование туалета) должны рассматриваться как «Время на восстановление» (далее «Вр. на вос.») и должны быть решены с минимально возможной задержкой после инициирования 1-м судьей, с тем чтобы восстановление не занимало больше времени, чем это необходимо (например, наложение тейпа). (см. протокол [«Время на восстановление»](#)).

3. Судьи должны быть в курсе обстоятельств, приведших к травме/недомоганию, поскольку они несут ответственность за установление характера и степени повреждения (незначительное или значительное).

4. Травмированный/заболевший игрок имеет право выбирать медицинскую помощь либо из числа официально назначенных врачей соревнований, либо аккредитованного медицинского персонала команды.

5. При всех вышеперечисленных обстоятельствах, официальный медицинский персонал должен прибыть на корт, так как в их обязанности будет входить наблюдение за оказанием медицинской помощи, и должен сообщить 1-му судье, когда оказание помощи будет завершено, если только игрок не объявит о своей готовности возобновить игру до их прибытия на корт. В любом случае этому игроку записывается «МТА» или «Вр. на вос.» в зависимости от обстоятельств.

6. После завершения оказания помощи или, если оказание медицинской помощи не может быть обеспечено за этот непродолжительный промежуток времени, игра должна возобновиться, или соответствующая команда будет объявлена неполной в данной партии или матче в зависимости от обстоятельств.

7. За исключением случаев кровотечения (см. протокол [«МТА»](#)) решение о том, может ли игрок продолжать матч после травмы/недомогания зависит полностью от игрока. Даже если официальный медицинский персонал рекомендует игроку не продолжать игру, окончательное решение о том, возобновлять игру или нет, остается за игроком. Это условие прописано в акте «Обязательства игроков». Однако, в экстремальных случаях, врач соревнований может воспрепятствовать возвращению травмированного/заболевшего игрока.

8. В первой, описанной выше, ситуации судьи должны сделать запись в протоколе в графе «Примечания» о решении игрока продолжить матч вразрез рекомендации официального медицинского персонала. Соответствующая послематчевая подпись капитана будет подтверждать это



заявление.

9. Продолжительность «МТА» должна отсчитываться с момента нажатия секретарем соответствующей кнопки в электронном протоколе, и таймер должен отображаться на световом табло. Сигналом к началу отсчёта служит свисток первого судьи, когда он\она инициирует «МТА» или «Вр. на вос.», отсчёт заканчивается, когда зуммер прозвучит по истечении максимально разрешённых 5 минут, или по свистку 1-го судьи сразу после заявления официального медицинского персонала о завершении лечения, или, если лечение не может быть обеспечено, или, когда игрок объявляет, что он\она готов возобновить игру.

Примечание: В случае, если электронный протокол не используется, отсчёт продолжительности медицинской помощи производит вручную секретарь матча.

10. Один и тот же игрок может брать «МТА» и «Вр. на вос.» в одном матче (см. протокол «МТА»)

11. Медицинская помощь при любых обстоятельствах может быть оказана игрокам в обычных игровых перерывах (тайм-ауты, технические тайм-ауты, и в интервалах между партиями) без задержки игры.

12. В случае, если игрок затягивает нормальный ход игры во время пользования туалетом, этому игроку должно быть записано использование «Вр. на вос.», матч возобновляется, как только игрок вернется на корт.

Примечание: Организаторы должны предоставить 2 туалета, выделенных для спортсменов (один для женщин и один для мужчин) – удаленные не более чем на 100 метров от любого из кортов. Судьи должны отметить выполнение этого условия при проверке кортов на соответствие требованиям перед началом соревнования.

13. Для обеспечения оказания медицинской помощи медицинский персонал должен находиться в непосредственной близости от кортов во время матчей.

Примечание: официальный медицинский персонал (скорая помощь, врач и физиотерапевт) необходим на всех кортах, что позволит быстро и квалифицированно оказать медицинскую помощь спортсменам.

14. При любых случаях прекращения матча, связанных с тяжелыми погодными условиями или использованием туалета, первый судья должен попытаться установить, связано ли это с тепловым ударом и/или обезвоживанием. Если это так, то пострадавшему игроку должен быть задан вопрос: «Вы страдали от рвоты и/или поноса в течение последних пяти дней?» Затем эта информация доводится до сведения Главного судьи для соответствующих целей.

15. Если матч прекращён по случаю травмы или плохого самочувствия (болезни), в какой бы момент матча это ни произошло, даже до начала матча, официальный медицинский персонал и медицинский делегат ВФВ (если назначен) должны присутствовать на корте.

16. Если игроку назначено «Вр. на вос.» или в случае прекращения матча вследствие заявленной травмы/болезни, сразу после соответствующей записи в протоколе, он\она должен получить необходимые документы от медицинского персонала для последующей передачи в Директорат ВФВ. Выполнение соответствующей процедуры является обязанностью травмированного игрока.

Примечание: на мировых и официальных соревнованиях ФИВБ использование «Вр. на вос.» из-за плохого самочувствия, связанного с тяжёлыми погодными условиями, или использование туалета разрешено спортсмену не более двух раз в течение 12 мес.

17. Инспектор ВФВ на основе прогноза погоды и при консультациях с Официальным Врачом турнира или медицинским делегатом ВФВ (если таковой присутствует) и Главным судьей могут применять исключительные меры, такие как:

- увеличить время между розыгрышами с 12 сек. до 15 сек.; и если необходимо
- разрешить пить воду во время смены сторон;

- назначить дополнительный технический тайм-аут, когда сумма очков, набранных командами, составляет 42 очка.

При применении любой из вышеперечисленных мер турнир официально рассматривается как турнир, проходящий в тяжелых погодных условиях.

Примечание: только в случае, если на турнире официально объявлены «тяжелые погодные условия», 1-й судья может разрешить «Вр. на вос.», обусловленное предполагаемым плохим самочувствием (подозрением на заболевание) спортсмена в связи с тяжелыми погодными условиями.

18. Инспектор ВФВ, после консультации с Жюри турнира, может принять решение о прерывании матча/турнира, если температура, освещение или погодные условия представляют опасность для игроков или нет возможности поддерживать нормальные условия для игры.

19. Принимать решения в отношении случаев внешней помехи, включая помеху, созданную членами вспомогательного персонала, зрителями и другими лицами или объектами/предметами, является обязанностью Первого Судьи (Правила 17.2 и 17.3).

18. ИНТЕРВАЛЫ И СМЕНЫ СТОРОН

1. При использовании системы «Розыгрыш – Очко», после каждых разыгранных 7-ми очков, команды незамедлительно меняются сторонами площадки (после каждых 5-ти очков в 3-ей партии). Если команды не поменялись сторонами, когда сумма очков кратна 7-ми (5-ти в 3-ей партии), они должны поменяться сторонами площадки сразу же, как только это было выявлено, и когда мяч находится вне игры. Это не является ошибкой команд, набранные очки команд сохраняются, и игра продолжается, как если бы команды поменялись сторонами площадки вовремя.

Примечание: В графе «Смена сторон» протокола игры записывается действительный счёт, при котором была произведена смена сторон площадки, даже если сумма очков не кратна 7-ми (или 5-ти в 3-ей партии).

2. Интервал – это время между партиями.

Примечание: В интервалах между партиями игроки должны находиться в специально предназначенных для игроков местах.

3. Во время смены сторон перерыва нет. Игроки должны поменяться сторонами площадки незамедлительно, но не раньше свистка Судьи о смене сторон.

Примечание: В случае, когда Судья с определенной целью делает паузу перед тем, как дать свисток о смене сторон, а игрок переходит на другую сторону до свистка, к его/её команде будет применена санкция за задержку. Тем не менее, Судьи должны поддерживать постоянный темп, как между розыгрышами, так и при смене сторон площадки.

4. Продолжительность интервалов между партиями – 1 минута. Во время интервала между 2-ой и 3-ей решающей партией Первый Судья проводит новую жеребьёвку (Правило 7.1).

Примечание: В интервале между 1-й и 2-й партиями Первому Судье следует оставаться на судейской вышке.

5. В случае необходимости, Второй Судья может провести жеребьёвку в интервале между 2-й и 3-й партиями (Правило 23.2.9).

19. ТРЕБОВАНИЯ К ПОВЕДЕНИЮ

1. Участники соревнований обязаны знать и соблюдать Официальные Правила Пляжного Волейбола.

2. Участники должны воздерживаться от действий или позиций, имеющих цель повлиять на решение Судей или скрыть ошибки, совершённые их командой (Правило 19.1.3).

Примечание: Это включает умышленное сокрытие отпечатка мяча на песке после того, как Судья дал свисток об остановке игры (см. 8.4.4). Также, в случае, когда игрок «сигнализирует» об ошибке во время игры, пытаюсь таким образом влиять на Судей, к игроку следует применить соответствующее предупреждение/санкции, в зависимости от обстоятельств.

3. Судьи - не полицейские, а лица, контролирурующие ход матча. Вполне нормальная эмоциональная реакция на судейские решения не обязательно является проявлением неуважения к решениям судейской команды. Судьи должны оценивать такие эмоциональные реакции в контексте поддержания поведения на должном уровне, зрительской привлекательности матча и справедливости в применении санкций. Тем не менее, также очень важно помнить, что в соответствии с Правилем 19.2, участники должны вести себя уважительно и вежливо не только по отношению к Судьям, но также и в отношении других должностных лиц, партнёров по команде, соперников и зрителей.

Примечание: Более активно Судьи должны наказывать в случаях неправильного поведения, когда общение между Судьей и игроком явно выходит за рамки приемлемого. К этому следует отнести жесты, тон обращения, неправильное обращение с оборудованием (особенно с мячом и сеткой) и затяжные дискуссии с Судьями. В случае необходимости, Судьи уполномочены применить замечание за Грубое Поведение (красная карточка) без предварительного предупреждения.

Примечание: Случаи, когда игроки чрезмерно неправильно обращаются с игровым оборудованием, рассматриваются как Грубое поведение.

Примечание: На Соревнованиях ФИВБ, Мировых и Официальных соревнованиях применяются штрафы, всякий раз, когда имеют место случаи неправильного обращения игроков с оборудованием, оскорбления игроками Судей и персонала корта, приводящие к применению Судьями Замечаний или более высоких санкций.

На Чемпионате, Кубке России, а также Первенствах России по всем возрастам действуют нормы штрафов, определяемые Регламентом ВФВ.

20. НЕПРАВИЛЬНОЕ ПОВЕДЕНИЕ И САНКЦИИ



1. Важно, чтобы судьи правильно понимали шкалу санкций за неправильное поведение и безошибочно применяли правила (правило 20). Это особенно важно при системе розыгрыш-очко, так как замечание за неправильное поведение или за задержку может вести к комплексному применению этих правил и их суммарному эффекту в протоколе.

2. Правило 20.1 касается "незначительного неправильного поведения", которое не является предметом для санкций. Обязанностью 1-го судьи является предотвращение приближения команд к уровню нарушений, за которые налагаются санкции, что может быть сделано в два этапа:

Этап 1: устное предупреждение через капитана (и за индивидуальные, и за коллективные действия). Без карточек, без регистрации в протоколе.

Этап 2: Официальное предупреждение, предьявляется ЖЕЛТАЯ КАРТОЧКА

соответствующему игроку, (за коллективные действия карточка должна быть показана капитану). Это официальное предупреждение не является само по себе санкцией, но является символом того, что член команды (и команда в целом) достиг уровня наложения санкций в матче. Оно записывается в протокол, но не имеет немедленных последствий.

Примечание: Если по какой-либо причине Первый судья напрямую (без официального предупреждения) прибегает к применению санкции (уровню санкций) (например: игрок наказан за грубое поведение в связи с пересечением сетки, чтобы рассмотреть отпечаток мяча), это означает, что эта команда достигла уровня санкций в матче (его оставшейся части). Соответственно, после официального предупреждения или любой санкции за неправильное поведение записанных в протокол, Второй судья должен удостовериться, чтобы секретарь затем перечеркнул любую оставшуюся открытой ячейку(и) «Официальное предупреждение» для этой команды в этой партии. Та же процедура применяется до начала других возможных партий, которые могут последовать.

3. Правило 20.2 касается "неправильного поведения, ведущего к санкциям". В Соответствии с этим правилом, грубое, оскорбительное и агрессивное поведение должно серьезно наказываться. Санкции применяются и записываются в протокол в соответствии со шкалой.

4. Санкции за неправильное поведение являются кумулятивными только в пределах отдельной партии. Однако, игрок может получить до двух красных карточек за грубое поведение в отдельной партии (Правило 20.3.1).

Примечание: Грубое поведение, Оскорбительное поведение и Агрессия не требуют предварительных санкций.

Примечание: Очень важно, чтобы и Секретарь точно записывал, и судьи следили за последовательностью любого незначительного неправильное поведение, имевшего место в матче, и любых санкций за неправильное поведение, имевших место в партии, для того, чтобы должным образом обеспечить соблюдение соответствующих последствий в случае повторения, соответственно, в том же матче или партии (см. пункты 2 до 4 выше).

Примечание: Для предъявления санкции, нарушивший игрок должен быть вызван к вышке Первого судьи.

5. Игрок, который пересекает сетку рассмотреть отпечаток мяча, наказывается первым судьей за "Грубое поведение".

Примечание: Судьи должны также уделять особое внимание умышленному удару ногой по мячу по завершению розыгрыша. Судьи должны проводить четкое различие между видами нарушения (и соответственно санкциями) учитывая такие обстоятельства, как умысел, степень преднамеренности и серьезность поступка.

21. СУДЕЙСКАЯ КОМАНДА И ПРОЦЕДУРЫ

1. Очень важно, чтобы судьи давали свисток об окончании розыгрыша только при выполнении следующих двух условий:

1.1. Они уверены, что ошибка была совершена, или есть внешняя помеха, и

1.2. Они определили ее характер

2. Чтобы информировать команды в полной мере о характере ошибки, зафиксированной свистком судьи (а также зрителей, телезрителей и т.д.), судьи должны использовать официальные жесты (см. Правила 21.2

и

27.1). Только эти жесты и никакие другие (национальные или частные жесты или манера



исполнения) могут быть использованы!

3. В соответствии с правилами игры, ошибка, которая произошла первая, должна быть наказана. Тот факт, что первый и второй судьи имеют разные сферы ответственности, делает его очень важным, чтобы каждый СУДЬЯ свистел ошибку немедленно. Свистком одного из судей завершается розыгрыш (см. Правило 8.2 - мяч вышел из игры). После свистка Первого судьи, Второй судья не имеет никаких прав, чтобы давать его / ее свисток, потому что завершается розыгрыш с первым свистком судьи. Если оба судьи дают свистки, один за другим - для различных ошибок - они приводят в замешательство игроков, общественность и т.д.

4. В связи с тем, что скорость игры возросла, может возрасти и число проблем, связанных с ошибками в судействе. Чтобы избежать этого, судейская команда должна взаимодействовать очень слаженно: после каждого игрового действия судьям следует взглянуть друг на друга, чтобы подтвердить решение. Хорошая связь и сотрудничество между СУДЬЯМИ является жизненно важным. Хорошая команда — это постоянное общение и демонстрация поддержки решений друг друга. Такой подход укрепляет доверие к судейской бригаде и способствует по настоящему профессиональной деятельности.

22. ПЕРВЫЙ СУДЬЯ

1. Первый Судья всегда должен работать в сотрудничестве с коллегами по судейской команде. Ему/ей следует позволить коллегам работать в сфере их ответственности и уважать их решения. Однако если он/она считает, что коллега принял ошибочное решение, то Первый Судья вправе исправить его решение. Если кто-либо из членов судейской команды не может исполнять свои обязанности на должном уровне, Первый Судья имеет право заменить его.

2. Многие проблемы могут быть предотвращены благодаря хорошему взаимодействию всех Судей команды до начала и во время матча.

Примечание: Это, в частности, касается процедуры Протокола Отпечатка Мяча, Протестов и четырёх касаний.

Примечание: Дополнительно, это касается тех случаев, когда Судьи не уверены в квалификации вспомогательного персонала.

3. Важно, чтобы Судьи имели все свои принадлежности для проведения матча:

а) Персональный комплект жёлтой и красной карточек;

Примечание: Судьи должны помнить, что не на всех турнирах предоставляется комплект жёлтой и красной карточек, находящийся на стойке перед судейской вышкой.

б) монету для проведения жеребьёвки;

в) свисток;

Примечание: Хорошо, когда оба Судьи всегда имеют при себе запасной свисток.

г) часы с отображением секунд, на которых установлено точное время;

д) манометр для измерения давления в мяче и насос.

4. Судьи должны быть в отличном физическом и психологическом состоянии здоровья. Судьям следует быть готовыми выполнять судейские обязанности, отдыхать, принимать пищу в соответствии с расписанием игровых дней.

5. Судьи несут ответственность за свои решения и решения своих коллег по команде.

Примечание: Первый Судья может попросить своих коллег повторить сигнал (жесты) или объяснить их решения.



6. Первый Судья должен принимать Протесты (если они запрошены правильно, в соответствии с Правилами/Регламентом).

Примечание: Для Соревнований ФИВБ, Мировых и Официальных соревнований Первый Судья должен точно следовать процедуре Протокола Протеста ФИВБ, обращая особое внимание на обязанности Первого Судьи перед началом Протокола Протеста (см. [Протокол Протеста](#)).

7. Первый Судья должен руководить действиями и поведением судейской команды по окончании матча, сведя к минимуму продолжительность взаимодействий со всеми участниками для того, чтобы обеспечить беспрепятственный переход к следующему матчу.

8. В случаях, когда матчи транслируются по телевидению / записываются, все Судьи матча должны взаимодействовать с аккредитованным телевизионным/съёмочным персоналом, концентрируясь на соответствии Регламенту ФИВБ и Протоколу ТВ-повторов.

Примечание: Для Соревнований ФИВБ, Мировых и Официальных соревнований, Чемпионата и Кубка России вещательная компания может запросить «паузу для показа повтора», если сделаны необходимые установки, и это согласовано с Жюри соревнований и соответствующими Инспектором ВФВ. При этом необходим либо наушник, либо специальный менеджер, связывающий Первого Судью с представителем транслирующей компании, дающий сигнал о ТВ-повторе предыдущего действия. По голосовому сигналу «ТВ-СТОП» или при поднятой «Красной Табличке» Первый Судья задерживает начало следующего розыгрыша, вытянув руку над стороной принимающей команды таким образом, чтобы ладонь была развёрнута вперёд, а пальцы сомкнуты и направлены вверх. По голосовому сигналу «ТВ-ЭФИР» или при поднятой «Зелёной Табличке» Первый Судья прекращает показ этого жеста и даёт свисток и жест на подачу.

9. Для Соревнований ФИВБ, Мировых и Официальных соревнований (в обязательном порядке для Центрального Корта на Чемпионатах Мира ФИВБ, на всех Этапах «5 звезд» Мирового Тура ФИВБ, а также на тех Этапах «4 звезды», где это согласовано с соответствующими сторонами), Первый Судья обеспечен беспроводной гарнитурой с кнопками ВКЛ./ВЫКЛ., позволяющей ему/ей разъяснять свои решения зрителям. Цель этого состоит в том, чтобы разъяснить применение Правил игры и позволить зрителям лучше понимать соответствующие решения в любых противоречивых ситуациях. Для получения более подробной информации см. «[Протокол Обращения Первого Судьи к Аудитории](#)».

23. ВТОРОЙ СУДЬЯ

1. Второй Судья должен иметь такой же уровень компетенции/квалификации, как и Первый Судья. Если по какой-либо причине Первый Судья не может продолжать выполнение своих обязанностей, Второй Судья должен занять место Первого Судьи.



2. Хорошее взаимодействие и сотрудничество с Первым Судьей – обязательно. Если по какой-либо причине Второй Судья не согласен с решением Первого Судьи, ему/ей не следует показывать это игрокам и зрителям, а нужно продолжить выполнение своих обязанностей и поддержать решение Первого Судьи.

Примечание: Работа на позиции Второго Судьи важна с точки зрения его/ее способности взаимодействовать / сотрудничать с Первым Судьей.

иметь при себе те же принадлежности, что и Первый Судья

(даже персональный комплект жёлтой и красной карточек). Второй Судья не имеет права применять санкции к игрокам, но, если по какой-либо причине он должен взять на себя обязанности Первого Судьи, он должен иметь при себе все необходимые принадлежности.

Примечание: Уместно иметь при себе монету для проведения жеребьёвки в случае необходимости.

4. Второму Судье следует контролировать работу Секретарей, заботясь о том, чтобы они завершали свою работу до разрешения начать игру. И здесь существенную роль играет взаимодействие, общение с Секретарём.

Примечание: Предполагается, что Второй Судья всегда знает правильный счёт. Существуют различные способы, используемые при системе «Розыгрыш-Очко», позволяющие Второму Судье контролировать счёт.

5. Во время игровых действий у сетки, Второй Судья должен сконцентрировать своё внимание на контроле ошибочных контактов игроков со всей сеткой приоритетно (но не исключительно) на стороне блокирующих и всех неправомерных проникновений под сеткой.

Примечание: Следует обратить внимание на изменения в Правилах, касающиеся контакта игроков с сеткой.

6. Права и обязанности Второго Судьи чётко сформулированы, и Судьям следует хорошо изучить обязанности 2-го судьи. Обращаем внимание на новые функции, которые были добавлены в работу Второго Судьи, подчеркивая его/ее ответственность за:

- проверку высоты сетки перед жеребьёвкой;
- 4 (5) игровых мяча до, вовремя и после матча, включая руководство процессом замены 4-х мячей между партиями в случае, если мячи слишком тяжёлые вследствие дождливой погоды;
- наличие питьевой воды для игроков на протяжении всего матча.

7. Что касается новых обязанностей, то, в соответствии с Правилom 23.3.2, в течение матча Второй Судья должен также «принимать решение, давать свисток и показывать жестом характер ошибки»:

- контакт мяча с песком (игровой поверхностью), когда позиция Первого Судьи не позволяет увидеть этот контакт;
- возвращение мяча под сеткой, который полностью находился на стороне соперника;
- проводить при необходимости жеребьёвку между 2-й и 3-й партиями, затем передать соответствующую информацию Секретарю (Правило 23.2.9) и Первому Судье;
- по окончании матча проверить и подписать протокол.

24. СУДЬЯ ВИДЕОПРОСМОТРА

1. Для Соревнований ФИВБ, Мировых и Официальных соревнований, отдельных этапов, а также Финалов Чемпионата и Кубка России, а также на всех матчах, где используется система видеопросмотра назначается Судья видеопросмотра.

2. Судья видеопросмотра при выполнении своих обязанностей должен носить официальную форму.

3. Судья видеопросмотра взаимодействует с Оператором видеопросмотра, принимает решения при запросах на видеопросмотр, передает информацию Первому судье и контролирует работу оператора экрана в части выведения правильного решения и видеоизображения решения видеопросмотра.

4. На соревнованиях ФИВБ, Мировых и Официальных соревнованиях и везде, где

ведется протокол видеопросмотра, Судья видеопросмотра проверяет данный протокол и подписывает его после каждого матча.

25. РЕЗЕРВНЫЙ СУДЬЯ

1. Для Соревнований ФИВБ, Мировых и Официальных соревнований, отдельных этапов, а также Финалов Чемпионата и Кубка России назначается Резервный Судья на все ТВ-матчи, Полуфиналы и Финалы. Резервный Судья замещает Второго Судью в случае его/её отсутствия или, если он/она не в состоянии продолжать исполнение своих обязанностей, или в случае, когда Второй Судья заместил Первого Судью.

2. В дополнение к вышесказанному, следующие функции, изначально установленные для Второго Судьи, осуществляются Резервным Судьей:

а. проверить перед матчем и следить на протяжении всего матча, чтобы вода всегда была доступна для игроков и Официальных лиц матча;

б. перед матчем получить 4 игровых мяча, убедиться, что все они имеют одинаковые характеристики (цвет, окружность, вес и давление) и затем следить за ними на протяжении всего матча, и при необходимости помогать собирать мячи с площадки или возвращать мячи на площадку через Второго Судью;

в. получить 4 резервных мяча, чтобы они были доступны в случае дождливой погоды; в случаях, когда игровые мячи становятся слишком тяжёлыми, Резервный Судья отвечает за координацию процесса замещения 4-х игровых мячей между партиями;

г. сопровождать любого игрока, который запросил использование туалета до или во время матча;

д. помогать вызывать Официальный персонал, присутствие которого может потребоваться на корте (Менеджер корта, Официальный медицинский персонал, Главный судья, Инспектор ВФВ и т.д.);

е. помогать Второму Судье, контролируя соблюдение безопасных условий в свободной зоне в течение матча;

ж. помогать Второму Судье, управляя работой ровняльщиков песка.

26. СУДЬЯ-СЕКРЕТАРЬ

1. Судья-секретарь, должен появиться около игрового корта минимум за 15 минут до начала матча согласно официальному расписанию, где его встретят 1-ый и 2-ой судьи матча.

Примечание: На соревнованиях ФИВБ, если применяется выборочный алкотест, и секретарь выбран для его прохождения, то ему необходимо появиться в комнате для алкотеста, в официальной форме за 45 минут до начала матча.

2. Работа Секретаря чрезвычайно важна. Секретарь должен работать в тесном контакте со Вторым Судьей, и если по каким-либо причинам Секретарь не готов продолжать матч, он должен принять меры, чтобы 2-ой судья был немедленно об этом осведомлен. Второй Судья не должен начинать матч до тех пор, пока Секретарь не будет готов.

Примечание: Перед началом партии, после Тайм-аута и Технического Тайм-аута, после исключительного перерыва в игре и всякий раз, когда запрашивалось дополнительное время для завершения своей работы, Секретарь должен поднять обе руки и сообщить о своей готовности, затем Второй судья сообщает об этом Первому судье, используя тот же сигнал.

3. Секретарь должен обратиться ко Второму Судье, если необходимы подписи или любая другая информация для протокола, которая еще не была предоставлена.

Примечание: Система подсчета «Розыгрыш-Очко» оказывает большое давление на секретарей в том, чтобы закончить запись каждого розыгрыша и очков. Если по какой-либо причине Секретарь отстает в ведении счета ему/ей, необходимо немедленно проинформировать судей.

Примечание: Это касается записи информации перед матчем о подающей команде, порядке подачи, позиций команд на корте. В конце матча это относится к послематчевым подписям капитанов команд.

4. Новая шкала санкций за неправильное поведение и задержки применяется с 2013 года. Секретарь должен быть полностью осведомлен об этих новых правилах и их значении, о последовательности действий при занесении в протокол ([См. Инструкции по протоколу](#)).

Примечание: Секретарь должен постоянно напоминать и указывать Второму Судье:

- команду, которая уже получила официальное предупреждение (достигла уровня наложения санкции) в данном матче;
- игрока, наказанного за «Грубое поведение» красной карточкой, единожды или дважды в одной и той же партии;
- игрока наказанного за «Оскорбительное поведение» в данном матче;
- команду, уже получившую предупреждение за «Задержку» в данном матче.

5. При системе, когда команды играют в группах, на Секретаря также ложится большая ответственность, при завершении своих записей об итоговом результате в протоколе, так как одно единственное добавленное или вычтенное очко в отдельно взятом групповом матче влияет на соотношение очков, которое может изменить положение команд в группах, и поставит под угрозу их шансы на выход в следующий раунд турнира.

Примечание: Секретарь должен очень внимательно проверять все разделы и ячейки протокола (например, графы порядка подачи, строку очков команды) при заполнении общего результата матча. Для дальнейших указаний по заполнению протокола, пожалуйста, обратитесь к Инструкции по протоколу.

27. ПОМОЩНИК СЕКРЕТАРЯ

1. Помощник Секретаря, должен быть около игрового корта минимум за 15 минут до начала матча согласно официальному расписанию, где его встретят Первый и Второй судьи матча.

Примечание: На соревнованиях ФИВБ, если применяется выборочный алкотест и помощник секретаря выбран для его прохождения, то ему необходимо появиться в комнате для алкотеста в официальной форме за 45 минут до начала матча.

2. Помощник секретаря, должен обладать той же компетентностью, владеть протоколом точно также как и основной Секретарь, и работать в тесном взаимодействии с ним/ней. В случае если Секретарь не может продолжать матч, он должен его заменить, приняв на себя все его функции.

3. Помощник Секретаря сидит рядом с Секретарем и выполняет следующие функции:

- управляет перекидным табло на столе секретаря, а также следит за всеми табло на корте и в случае некорректного отображения на них счета или любой другой информации исправляет ошибку.
- работает с табличками (пронумерованными 1 и 2), показывая номер подающего игрока, во взаимодействии с Секретарем. Он/она всегда должен следовать словесной информации, полученной от секретаря.
- определяет начало и конец Технических перерывов, используя зуммер, в случае применения. Второй судья может взять на себя эту обязанность при отсутствии зуммера.
- **на этапах и Финалах Чемпионата и Кубка России помощник секретаря ведет**

электронный протокол.

Примечание: Он/она должны удерживать табличку с номером подающего игрока до тех пор, пока не будет выполнена подача.

Примечание: Хорошая практика, когда Помощник Секретаря ведет отдельный контрольный протокол (лист) для подающих игроков, постоянно сверяясь с информацией, полученной от секретаря.

4. Если неправильный подающий движется в зону подачи или уже с мячом для подачи, он/она должен немедленно проинформировать Второго Судью и исправить ошибку.

5. Если подача выполнена не тем игроком, то Помощник Секретаря, должен включить зуммер (или другой предоставленный звуковой сигнал), чтобы указать на имевшую место ошибку порядка подачи.

28. ЛИНЕЙНЫЕ

1. Линейные должны быть около игрового корта минимум **за 15 минут** до начала матча согласно официальному расписанию, где его встретят Первый и Второй судьи матча.

Примечание: На соревнованиях ФИВБ если применяется выборочный алкотест и Линейный выбран для его прохождения, то ему необходимо появиться в комнате для алкотеста, в официальной форме за 45 минут до начала матча.

2. Организаторы соревнований должны обеспечить Линейных: экипировкой, флагом, маленьким полотенцем. Цвет флага красный или желтый.

3. Работа Линейных судей чрезвычайно важна.

В дополнение к тому, что они указывают поле или аут, а также другие ошибки, линейные должны уделять пристальное внимание касаниям блока, так как это является первым касанием команды. Линейные всегда должны сигнализировать флагом о касании мячом блокирующего в ходе розыгрыша (тем самым помогая первому судье зафиксировать ошибку – четыре касания).

4. Все сигналы об ошибках должны показываться отчётливо, чтобы не возникало никаких сомнений и была уверенность, что первый судья видит сигнал.

5. Если мяч касается антенны, проходит над ней, или пересекает плоскость перехода за антенной на площадку соперника, Линейный, ближайший к траектории полета мяча, должен сигнализировать об ошибке.

6. Любой контакт с антенной в ее верхней части 80 см. любым игроком во время его/ее игрового действия или мешающий игре, Линейный, на чей стороне эта ошибка игрока произошла, должен сигнализировать.

7. Линейный судья должен хорошо знать и понимать определение мяч «ЗА» (прошедший полностью за или над антенной на площадку соперника), а также понимать различные значения своих сигналов (когда сигнализировать, соответствующий сигнал для каждого из обстоятельств). Может возникать много различных обстоятельств.

8. Линейный судья может быть привлечен к участию в протоколе отпечатка мяча. Линейный должен безошибочно указать отпечаток на песке, а также любые другие подробности, запрошенные судьями.



29. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЖЕСТЫ

1. Использование Официальных жестов судьями является обязательным для правильного применения правил. Судьям следует руководствоваться диаграммами 9 и 10 (соответственно 1-25: 1-5).

Примечание: *Использование любых других сигналов следует избегать, а применять их только в том случае, когда это абсолютно необходимо для понимания членами команд.*

2. При отсутствии официальных жестов, Судьи могут указать на объект, для пояснения решения. Для примера: заступ при подаче, подача выполнена за продолжением боковой линии, удар при поддержке.

3. Жесты судей должны быть отчётливыми и точными, жесты должны быть отдельные, а их последовательность всегда должна быть одинакова при их выполнении.

4. Исключение из выше сказанного является то, что свисток и жест на подачу Первый Судья дает одновременно.

5. В случае, когда Первый Судья фиксирует ошибку, после свистка он/она должен показать в следующем порядке:

- Указывается подающая команда.
- Характер ошибки, используя официальный жест.
- Игрока(-ов), совершившего ошибку (при необходимости).

Примечание: *Второй Судья не повторяет жесты вслед за Первым судьей.*

6. В случае, когда Второй Судья фиксирует ошибку, после свистка он/она должен показать в следующем порядке:

- Характер ошибки, используя официальные жесты и стоя на стороне команды, совершившей ошибку.
- Если необходимо, игрока, совершившего ошибку.
- Команду, которая будет подавать, вслед за жестом 1^{го} судьи.

Примечание: *В этом случае Первый Судья не показывает характер ошибки и игрока, совершившего ошибку, только сторону подающей команды.*

Примечание: *Когда Второй судья фиксирует свистком ошибку, он/она должен быть точен в своих действиях – выполнить жест на стороне той команды, где ошибка была совершена.*

Пример: если игрок команды, находящейся справа от Второго судьи, коснулся сетки и Второй судья свистком фиксирует эту ошибку, жест не должен быть показан сквозь сетку со стороны другой команды – судья должен переместиться так, чтобы его жест был выполнен на стороне, совершившей ошибку команды.

Примечание: *Когда Второй Судья сигнализирует смену сторон, то Первый судья не является «зеркалом» (не повторяет жест Второго судьи). Однако, если Второй судья пропустил свисток и сигнал для смены сторон, тогда Первый судья может сделать это. В этом случае инструкция «зеркальности» не применяется для Второго судьи.*

Примечание: *Свисток и сигнал для Тайм-аута и Технического Тайм-аута производятся Вторым судьей. Первый судья не является «зеркалом» Второго судьи. Однако, если Вторым судья пропустил свисток и сигнал для Тайм-аута, тот же приведенный выше принцип применяется. Конец партии и конец матча определяются свистком и сигналом Первого судьи. Здесь второй судья не является «зеркалом».*

Примечание: *Второй судья сохраняет возможность помогать Первому судье,*



сигнализируя напротив груди вовремя или по окончании розыгрыша.

Примечание: В Чемпионате и Кубке России в матчах, когда применяется система радиосвязи между судьями, нет необходимости показывать малые жесты для коммуникации во время розыгрыша. Хорошим действием считается короткие фразы между собой.

7. При обоюдной ошибке оба судьи после свистка показывают в следующем порядке:

- Подающая команда
- Характер ошибки
- Команду, которая должна подавать, показывает затем 1-ый судья.

Примечание: В случаях переигровки, таких как подача, выполненная до свистка, только Первый судья показывает жест переигровки; В случае, когда мяч извне попадает на площадку во время розыгрыша, и игра останавливается свистком Второго судьи по причине внешней помехи, он/она должен затем показать жест переигровки, вслед за этим Первый судья указывает подающую команду, и Второй судья копирует этот жест.

8. Первый и Второй Судьи и Линейные должны обращать внимание на правильное применение и использование жестов/ сигналов флагом.

- Во всех случаях, когда мяч приземляется напрямую "за" непосредственно после атакующего действия или блока команды с противоположной падению мяча стороны, должен использоваться жест и сигнал "за" (жест №15 и сигнал №2).
- Если после атакующего удара мяч пересекает сетку и приземляется за пределами площадки, но блокирующий или другой игрок принимающей команды касается его, должен использоваться только жест и сигнал "касание мяча" (жест №24 и сигнал №3).
- Если мяч после первого, второго или третьего касания команды уходит в аут на стороне этой команды, должен использоваться жест и сигнал "касание мяча" (жест №24 и сигнал №3).
- Если после атакующего удара мяч попадает в верхнюю часть сетки, после чего приземляется "за" на стороне атакующей команды без касания блока соперника, должен использоваться жест "за" (№15), но сразу же после этого необходимо указать атакующего игрока (чтобы всем было понятно, что мяч не задет блокирующими). Если, в подобном случае, мяч касается блока и после этого уходит в аут на стороне атакующей команды, должен использоваться жест "за" (№15) и первый судья должен указать блокирующего (блокирующих).

Примечание: Сигналы флагом линейных очень важны также и с точки зрения их информативности для участников и зрителей. Первый судья должен контролировать правильность сигналов флагом линейных: если они не выполняются правильно, Первый судья может их поправить.

**Пляжный волейбол.
Руководство и инструкции для судей**



ПРОТОКОЛЫ

На официальных соревнованиях ВФВ (Чемпионат, Кубок России, а также Первенства России по всем возрастам) применяются термины Директорат, Главная судейская коллегия (ГСК) и Жюри соревнований. Роль каждого из этих органов прописана в Регламентах соревнований.

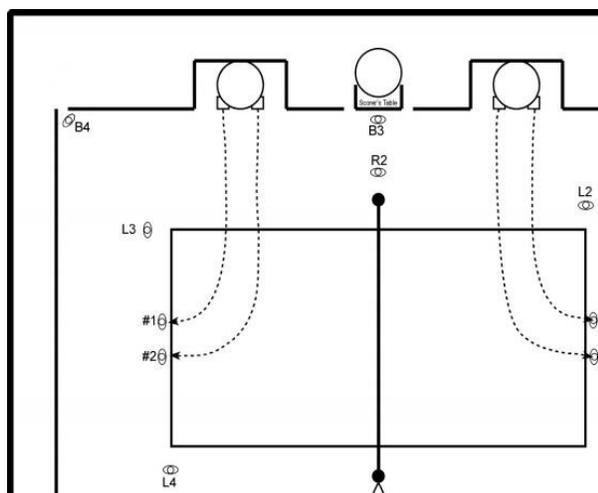
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОТОКОЛ МАТЧА

- 10 мин	Предыдущий матч заканчивается, судьи завершают предусмотренные послематчевые формальности и покидают игровое поле.
- 8 мин	Объявление матча диктором, игроки и судьи входят в игровое поле, как только корт подготовлен и выровнен персоналом. Игроки с этого момента должны быть в официальной игровой форме. Разравнивание и увлажнение должно быть завершено к этому времени. Игроки проводят разминку в игровом поле и прочие приготовления, судьи проверяют оборудование матча, протокол, атмосферные и другие условия, игровое поле и т.д.
- 5 мин	Проводится жеребьевка перед столом секретаря. (Прим.: Если местные условия требуют, жеребьевка может быть проведена раньше, чтобы предоставить дополнительное время для разминки). (Рис.4)
- 4 мин	Начало официальной разминки (3 мин).
- 1 мин	Окончание официальной разминки, игроки направляются на отведенные им для отдыха в матче места. Первый судья располагается на судейской вышке, второй судья встает перед столом секретаря, все остальные судьи занимают свои позиции. При объявлении индивидуально диктором игроки входят в игровое поле, располагаясь за лицевыми линиями (Рис. 1) После того, как последний игрок войдет в корт, первый судья дает свисток, и игроки обмениваются рукопожатиями под сеткой (Рис. 2).
0 мин	Начало матча.
В конце матча	Игроки пожимают руки соперникам и судьям у стойки первого судьи и направляются через площадку к столу секретаря (Рис. 3,4). Капитаны подписывают протокол. Все участники собирают свои принадлежности и возглавляемые судьями команды выходят из игрового поля с тем, чтобы корт мог быть подготовлен к следующему матчу.

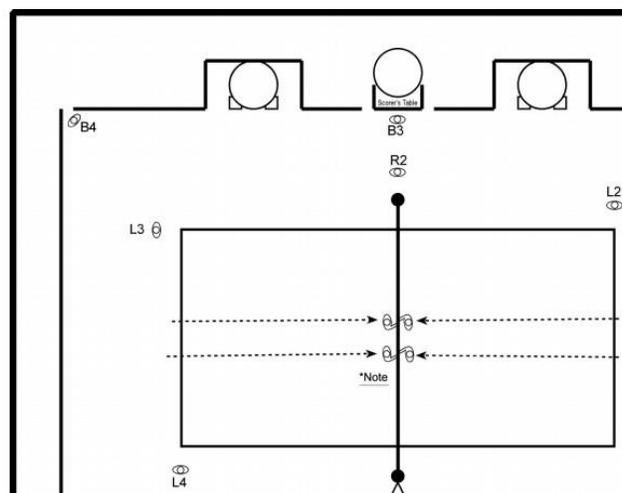
Примечания:

- Данный протокол может быть изменен: увеличена продолжительность официальной разминки с 3 мин до 5 мин, жеребьевка при этом проводится за 7 мин до начала.
- Данный протокол при необходимости может быть дополнительно адаптирован для конкретных условий и потребностей телевидения
- Нет необходимости чрезмерно задерживать выход с корта, ожидая, когда судьи подпишут протокол. Это может быть сделано и вне корта.
- Жеребьевка может быть проведена вне корта, если требуется ускорить процедуру протокола

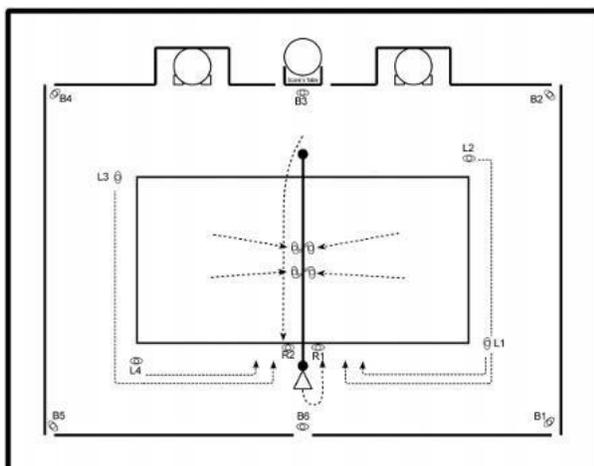
- В случаях, когда продолжительность разминки увеличена Инспектором ВФВ, все судьи должны прибыть на корт за 15 мин до начала матча и с этого момента приступить к протоколу, как предписано выше в пункте "- 8 мин".
- Тренерам разрешено находиться на корте во время разминки их команды до начала официального протокола матча. Там, где это возможно, и после подтверждения Главным судьей, тренер команды может находиться на корте вплоть до начала жеребьевки.
- В отдельных случаях может применяться особый Протокол матча, который дополнительно согласовывается Жюри соревнований. Главный судья должен довести данный протокол до всех судей, а судьи должны четко следовать утвержденному Протоколу.



Протокол матч. Рис.1



Протокол матч. Рис.2



Протокол матч. Рис.3



Протокол матч. Рис.4

ПРОТОКОЛ НЕЯВКИ И НЕПОЛНОЙ КОМАНДЫ

Цель этого документа – предоставить судьям стандартизированный метод быстрого решения ситуаций, когда имеет место неявка одной из команд. Неявка одной из команд по природе своей – конфликтная ситуация, с одной стороны она может привести к окончанию матча, с другой – к протестуемой ситуации, если данный протокол не соблюден в точности. Следовательно, в самой процедуре судьи особое внимание должны уделять точности выполнения описанных ниже инструкций, и что вся относящаяся к делу информация запротоколирована и сообщена всем, кого затрагивает данный протокол.

1. СООТВЕТСТВУЮЩИЕ ПРАВИЛА

- Правило, определяющее неявку/неполный состав описано в двух статьях Правил ФИВБ Пляжного Волейбола: правило 6.4 и 7.1

Правило 6.4 Неявка и неполная команда:

Правило 6.4.1 Если команда отказывается играть после требования сделать это, она объявляется не явившейся и проигрывает матч с результатом 0-2 в матче и 0-21, 0-21 в партиях.

Правило 6.4.2 Команда, которая вовремя не является на площадку, объявляется не явившейся с тем же результатом, что и в Правиле 6.4.1.

Правило 6.4.3 Команда, объявленная неполной в партии или в матче, проигрывает партию или матч. Команда-соперник получает очки, или очки и партии, необходимые для выигрыша партии или победы в матче. Неполная команда сохраняет свои очки и партии. (Правило 6.2, 6.3, 7.3.1).

«Для ФИВБ Мировых Соревнований, в которых применяется формат соревнования, включающий игры в группах, Правило 6.4 может быть изменено в соответствии со Специальным Регламентом Соревнования, издаваемым ФИВБ своевременно, устанавливающим модификацию данного правила, которой необходимо следовать в случаях неявки и неполной команды»

Правило 7.1 Жеребьевка:

Перед официальной разминкой Первый Судья проводит жеребьевку, кто подает первым подачу и выбор стороны площадки в первой партии.

2. ВОЗМОЖНЫЕ СЦЕНАРИИ

- Возможны три основных сценария, исходя из вышеупомянутых правил:**
- Сценарий 1: Официальная неявка команды до начала матча.
- Сценарий 2: Неявка команды на матч, в связи с тем, что не присутствовала в установленное время, чтобы начать матч.
- Сценарий 3: Команда, объявлена неполной после того, как матч начался.

3. СЦЕНАРИЙ 1: ОФИЦИАЛЬНАЯ НЕЯВКА КОМАНДЫ ДО НАЧАЛА МАТЧА

- Данная ситуация контролируется Инспектором ВФВ (Главным судьей) и не зависит от Судей.
- Судьи должны оформить протокол (если поручено Главным судьёй) в соответствии с Инструкцией Оформления протокола.

- Судьи должны быть уверены, что они знают о любых изменениях в расписании матчей в результате неявки.

4. СЦЕНАРИЙ 2: НЕЯВКА КОМАНДЫ НА МАТЧ, В СВЯЗИ С ТЕМ, ЧТО НЕ ПРИСУТСТВОВАЛА В УСТАНОВЛЕННОЕ ВРЕМЯ, ЧТОБЫ НАЧАТЬ

Важнейшие шаги (переходить к следующему шагу, если текущий не решен)

1. Убедитесь, что команды присутствуют
2. Попытайтесь найти команды
3. Сообщите Инспектору ВФВ (Главному судье)
4. Продолжайте Протокол Матча
5. Официальная разминка после жеребьевки
6. Окончательное решение неявки

Общее представление

- Судьи в этой ситуации должны действовать быстро, поскольку время очень важно
- Судьи своими действиями не должны дать преимущество одной команде над другой
- Судья (и) никогда не должен сообщать свое мнение игроку (ам) на возможный результат/вероятность появления неявки.
- Судьи не должны предполагать, что команда не будет присутствовать, основываясь на предыдущей неявке командой

Конкретное описание каждого шага

Шаг 1

- Первым делом, появившись перед началом матча, Судьи, должны проверить присутствие обеих команд (оба игрока).
- Судьи должны присутствовать перед началом официальной разминкой.

Шаг 2

- Если один или оба игрока не присутствуют, судьи должны предпринять все соответствующие меры, чтобы немедленно найти местонахождение команды. Для этого можно использовать Менеджеров Корта, рацию, и Второй Судья может покинуть игровую площадку, чтобы обязательно проинформировать должным образом соответствующий персонал Турнира, а также Инспектора ВФВ и/или Главного судью соревнований.
- Первый Судья должен оставаться на площадке.

Шаг 3

- Если проблемная ситуация так и не решена, и команда не появилась на корте, необходимо сообщить Инспектору ВФВ (Главному судье) и попросить прибыть на площадку
- Только в присутствии на площадке Инспектора ВФВ (Главного судьи) можно принимать окончательное решение в области продолжении Протокола Матча и считать команду неявившейся. Судьи должны продолжить (или возобновить) нормальный Протокол Матча для турнира.
- Инспектор ВФВ (Главный судья) попытается установить причину отсутствия игрока(-ов) и укажет судьям, как действовать в данных обстоятельствах.
- Идеально, если Инспектор ВФВ (Главный судья) присутствует перед началом Официального Протокола Матча. Но если судья все же берет ситуацию под свой контроль, только Инспектор ВФВ (Главный судья) может принять окончательное решение о неявке команды.

Шаг 4

- Даже если Инспектор ВФВ (Главный судья) не появился, судьи должны начать/продолжить Официальный Протокол Матча (до тех пор, пока нет другой информации Инспектора ВФВ (Главного судьи))
- Если судьи начали Официальный Протокол Матча, то они должны предпринять все шаги, чтобы оставить этот протокол без изменений (т.е.: придерживаться протокола).

Шаг 5

- Судья должен уточнить время начала Официального матча по расписанию (у Инспектора ВФВ (Главного судьи)), чтобы команда приступила к официальной разминке, начиная с жеребьевки (если иное не записано).
- Специальный Протокол 1: Если игроки одной из команд не присутствовали на жеребьевке, их соперники автоматически выигрывают жеребьевку, и имеют возможность выбора, хотят ли они принимать или подавать и т.д. Только один игрок команды (капитан) требуется при жеребьевке.
- Судейская процедура рассматриваемого специального протокола производится в соответствии с принятым порядком:
 1. Дается свисток, и подзываются Капитаны команд для жеребьевки перед столом секретаря.
 2. После подтверждения, что только одна команда присутствует, присутствующему Капитану сообщается, что они автоматически выиграли жеребьевку и имеют право на первый выбор (подачи, приема или сторону площадки).
 3. Получают от присутствующего Капитана их первый выбор (например: сторона площадки).
 4. Сообщают им, что Капитан другой команды сделает выбор после завершения официальной разминки.
 5. Сообщают секретарю матча решение Капитана команды и получают перед матчем его подпись, одновременно с информацией, которая должна быть записана (например: порядок подачи). Записи на этом этапе Секретарем не должны быть завершены для подготовки протокола к началу матча в двух случаях а) стороны площадок не будут известны или б) неизвестны команды, которые подают и принимают.
 6. Дается свисток и показывается начало официальной разминки (например: 5 минут).
 7. Не прерывают официальную разминку для команд, чтобы собрать дополнительную информацию (если другая команда прибыла).
 8. Как только заканчивается официальная разминка, дается свисток, а затем командам сигнализируют, чтобы они заняли свои места для сидения.
 9. Только команда, участвовавшая в жеребьевке, должна занять свои места для сидения.
 10. Капитан команды, не присутствующей на жеребьевке, должен подойти к столу секретаря и сообщить свой выбор (подачи, приема или сторону площадки), которые еще не выбраны (см. пункт 4 выше).
 11. Капитан команды должен поставить подпись в секторе подписи капитанов перед матчем и указать порядок подачи.
 12. Секретарь должен закончить протокол и подтвердить судейской команде, что вся требуемая информация была получена.

13. Капитану команды, который присутствовал на жеребьевке, сообщается решение соперника.

14. Судейская команда должна начать матч как можно скорее.

- Специальный Протокол 2: если обе команды отсутствуют (т.е. нет никаких игроков), жеребьевка не проводится, но должно быть отмечено время в Примечании Протокола и судьи должны начать отчет времени согласно Официальному Протоколу Матча (объявить о начале).
- Многие из судейской процедуры Специального Протокола 1 применимы к Специальному Протоколу 2, но должны быть адаптированы из-за того, что обе команды отсутствовали при жеребьевке.
- Если команда прибывает в течение Официального Протокола Матча, Протокол продолжается без изменений, и опоздавшая команда не получает дополнительное время на разминку (если иное не записано).
- Оба из вышеупомянутых Специальных Протоколов должны быть выполнены как можно быстрее и не должны увеличить время Официального Протокола Матча.

Шаг 6

- Первый судья своим свистком заканчивает время официальной разминки и сигнализирует, что матч должен быть готов к началу.
- Если в это время игрок(-и) все еще не пришли на корт, Судья должен уведомить Инспектора ВФВ (Главного судью) об этом факте (то есть: согласно расписанию судьи, завершают Официальный Протокол Матча, и матч должен начаться).
- Первый Судья не должен идти к судейской вышке по окончании Официального Протокола Матча.
- Инспектор ВФВ (Главный судья) ответственен за передачу любого решения относительно неявки Капитанам (если есть), судейской команде матча, зрителям, СМИ и т.д.
- Счет результата матча должен быть в соответствии с Разделом 7: Оформление протокола.

5. СЦЕНАРИЙ 3: КОМАНДА, ОБЪЯВЛЕНА НЕПОЛНОЙ, ПОСЛЕ ТОГО, КАК МАТЧ НАЧАЛСЯ.

- Эта ситуация обычно происходит из-за травмы (но не всегда).
- Необходимо пригласить на площадку как можно быстрее Инспектора ВФВ (Главного судью).
- Первый судья должен первоначально устно удостовериться, что команда отказывается играть и тем самым проигрывает матч. Это может произойти в процессе Медицинского тайм-аута или Времени на восстановление.
- Первый Судья должен выполнить следующее:
 1. Получить подпись в протоколе команды, желающей прекратить игру (это подтверждает их желание прекратить игру).
 2. Подтвердить у Инспектора ВФВ (Главного судьи) отказ от игры.
 3. Уведомить команду противника об этом.
 4. Наблюдать за заполнением протокола и подписать его после проверки
- Счет результата матча должен быть в соответствии с Разделом 7: Оформление протокола.

6. ПРИМЕЧАНИЕ

- Судьи должны знать Официальный Протокол Матча.

7. ОФОРМЛЕНИЕ ПРОТОКОЛА

- В 1-ом и 2-ом Сценариях Инспектор ВФВ (Главный судья) ответственен за подтверждение Официального Результата Матча, и может записать соответствующий комментарий в разделе «Примечания».
- При завершении матча Первый Судья должен быть уверен, что раздел «Примечания» протокола был заполнен всей необходимой информацией в соответствии с данным руководством и показанным примером в Инструкции по протоколу.
- Если Главный судья не находится на площадке в момент окончания матча, Первый Судья должен получить соответствующую подпись до того, как протокол будет отправлен в офис соревнований, причем отправить его следует незамедлительно.

ПРОТОКОЛ ОТПЕЧАТКА МЯЧА

Цель этого документа – предоставить судьям стандартизированный метод быстрого решения ситуаций, когда инициируется «Протокол отпечатка мяча». Особое внимание судьи должны уделить тому, чтобы процесс принятия решения был открытым и честным, не затянутым и, чтобы результат был окончательным и сообщен понятно и четко, а матч был возобновлен как можно быстрее.

1. ПРОЦЕСС

«Протокол Отпечатка Мяча», когда он применяется во время матча, состоит из нескольких этапов и должен осуществляться судьями, в особенности Первым Судьей, максимально точно и быстро, чтобы позволить возобновить матч как можно быстрее. Главными составляющими Протокола Отпечатка Мяча являются:

1. Только в случае серьезного сомнения в своем решении относительно того, мяч «в площадке» или «за», Первый Судья должен принять решение начать «Протокол Отпечатка Мяча».
2. Капитаны команд не имеют права настаивать на том, чтобы судья начал «Протокол Отпечатка Мяча».
3. СУДЬИ и судьи на линии не должны допустить никаких действий игроков, посредством которых они намеренно скрывают/меняют и т.п. отпечаток мяча. Первый Судья должен наказывать за эти действия соответствующим образом.
4. Игрок(-и) может признать, что первоначальное решение неправильное, тем самым настаивая на том, чтобы «Протокол отпечатка мяча» не инициировался или немедленно был прекращен.
5. Одно из достоинств «Протокола Отпечатка Мяча» – это то, что он предоставляет Первому Судье время остудить пыл игроков после оспариваемого решения. И все же, судьи должны быстро и неукоснительно следовать Протоколу Отпечатка Мяча.
6. **На этапах и Финалах Чемпионата и Кубка России в матчах, когда не применяется система видеопросмотра, у команд есть право на 2 запроса в каждой партии на «Просмотр отпечатка мяча» Первым судьей. (См. Процедура Протокола Просмотра мяча)**

2. ДЕЙСТВИЯ ПЕРВОГО СУДЬИ

- Изначальное и быстрое решение Первого Судьи инициировать или нет «Протокол отпечатка мяча».
- Первый Судья должен спуститься с вышки и указать соответствующему судье (судьям) на линии подойти к месту отпечатка мяча.
- Кроме того, Первый Судья должен попросить игроков команды на стороне отпечатка мяча удалиться от места отпечатка мяча. Это чрезвычайно важно, в целях равного и беспристрастного отношения к обеим командам во время процедуры.
- Проверка отпечатка мяча ("в площадке" или "за").
 1. Как только зона вокруг отпечатка мяча свободна от игроков и соответствующий судья(-и) на линии присутствует, Первому Судье следует приступить к внимательному опросу судьи(-ей) на линии, если необходимо.
 2. В начале необходимо выяснить, коснулся ли мяч линии. Это относится и к тем случаям, когда линия, находясь в приподнятом положении, задета мячом.
 3. Немаловажно, чтобы судье на линии (если необходимо) была предоставлена возможность:

- а) Показать положение отпечатка мяча (без его касания).
 - б) Объяснить на словах, что именно он видел, включая и контакт мяча с песком и какие-либо последующие действия.
4. Первый Судья должен быть уверен, что он правильно понял информацию, полученную от судьи на линии. Полезно установить, в какой очередности происходили описываемые события.
 5. Когда Первый Судья получил всю необходимую информацию и может принять решение, он/она должен быстро направиться к вышке, показать свое решение, касающееся отпечатка мяча (показывает, какая из команд должна сейчас подавать) и, при необходимости, наказывает игроков, которые пересекли сетку. НИКАКИХ дальнейших задержек не должно быть, и игроки должны незамедлительно возобновить матч.
 6. Если предусмотрено, Первый Судья словесно объявляет зрителям результат Протокола отпечатка мяча и одновременно сигнализирует о решении (смотри п. 6 выше).
 7. Первый Судья возобновляет матч.

3. ДЕЙСТВИЯ ВТОРОГО СУДЬИ

- Первоначально Второй Судья должен расположиться у сетки, чтобы контролировать команду (на словах или преградив путь корпусом), находящуюся на противоположной стороне, чтобы они (игроки) не пересекали сетку.
- Не лишним будет, напомнить командам, что это против правил для них пересекать сетку или ее продолжение.
- Он/Она должны постоянно сохранять зрительный контакт с Первым Судьей в течение всего процесса.
- При необходимости, Второй Судья может помочь Первому Судье при принятии окончательного решения.
- Второй Судья должен удостовериться, что Секретарь правильно записал результат Протокола. Игру не следует возобновлять, пока Секретарь не подтвердит, что готов к продолжению матча.

4. ОТДЕЛЬНЫЕ ПРИМЕЧАНИЯ

- Быстрое и точное общение / сотрудничество до, во время и после протокола отпечатка мяча должно быть реализовано.
- Первый Судья и соответствующий судья на линии должны все время держать в поле зрения место отпечатка мяча так, чтобы они могли заметить любые действия игроков, имеющие целью скрыть / изменить и т.п. отпечаток мяча.
- Второй Судья должен, активно используя свисток, жесты, и словесное общение, указывать игрокам, что они не должны пересекать сетку или ее продолжение.
- В конечном итоге Первый Судья во время проверки отпечатка мяча может попросить присутствия Второго Судьи для любой дальнейшей помощи.

5. СУДЬИ НА ЛИНИИ

- Выполняя свои обязанности, судьи на линии должны как можно более точно определять и сигнализировать "в площадке" или "за", позволив тем самым избежать необходимости инициировать Протокол Отпечатка Мяча.
- Если есть необходимость в Протоколе Отпечатка Мяча, и он начат Первым Судьей,

судья на линии должен быть уверен в том, что он сможет сообщить точное место и обстоятельства контакта мяча с игровой поверхностью.

- Информация, в том числе, о месте и обстоятельствах контакта мяча с игровой поверхностью должна быть сообщена Первому Судье, если запрошена.
- Это обычная практика, когда Первый Судья приглашает судью на линии подойти к месту отпечатка мяча.
- Судья на линии (и другие судьи) не должен никоим образом изменять игровую поверхность в зоне отпечатка мяча. Необходимо позаботиться, чтобы никто не проходил в этой зоне, или обозначал ее на поверхности песка, очертив пальцами, либо с помощью флага судьи на линии.

6. ВОЗОБНОВЛЕНИЕ МАТЧА

- По окончании Протокола Первый Судья должен сообщить результат Протокола Отпечатка Мяча всем участникам, используя соответствующие официальные жесты (показать, какая из команд будет сейчас подавать).
- Если необходимо, Первый Судья должен наказать игрока (игроков), пересекавшего плоскость перехода под сеткой или ее продолжения для просмотра отпечатка. Это расценивается и наказывается как ГРУБОЕ ПОВЕДЕНИЕ (красная карточка), санкция налагается персонально.
- Что касается пересечения игроком плоскости под сеткой или ее продолжения, нет никакой разницы, на какое расстояние он переходит за сетку (наказание для игроков, переходящих на расстояние 1м, такое же, как для игроков, переходящих на расстояние 3м). К тому же, возможно, что на игроков могут быть наложены затем и другие санкции за другие действия, такие как – задержки, словесные оскорбления и т.д.
- Второй Судья должен удостовериться, что Секретарь правильно записал результат Протокола. Игру не следует возобновлять, пока Секретарь не подтвердит, что готов к продолжению матча.

ПРОТОКОЛЫ МЕДИЦИНСКОЙ ПОМОЩИ

Для использования на мировых соревнованиях ФИВБ, а также в Чемпионате, Кубке и Первенствах России по всем возрастам в соответствии с пунктом 17.1 Официальных Правил по пляжному волейболу.

Медицинская помощь будет предоставляться спортсменам посредством использования соответствующих протоколов, указанных в настоящем документе:

- Медицинский тайм-аут (МТА) - будет применяться исключительно в случае значительных травм, связанных с кровью.
- «Время на восстановление» (Вр.на вос.) - будет применяться для:
 - травм без кровотечения (любые травмы без кровотечения, включая инциденты столкновений и бесконтактные травмы);
 - недомоганий, связанных с тяжелыми погодными условиями, официально объявленными;
 - использования туалета (в случаях задержки игры при использовании туалета во время матча);

В любом из вышеперечисленных случаев, если 1-ый судья оценивает повреждение (травму) как незначительное и потенциально быстро устранимое, то это должно быть сделано без задержки игры и без какой-либо медицинской помощи. В противном случае для ситуаций, связанных с временем на восстановление, спортсмены должны сначала использовать тайм-ауты или другие регулярные перерывы, если таковые имеются в данное время, до того, как 1-ый судья может санкционировать начало соответствующего протокола.

Судьи должны быть в курсе обстоятельств, приведших к травме/болезни, так как они обязаны установить характер травмы и её степень (значительная или незначительная).

Протоколы "Медицинского тайм-аута" (МТА) и «Время на восстановление» (Вр.на вос.), когда они применяются, должны быть проведены за минимально короткое время и весь процесс не должен длиться более 5 минут в целом, при этом подсчет времени начинается с момента инициирования протокола МТА или «Вр.на вос.» 1-ым судьей.

Продолжительность медицинских тайм-аутов должна быть отсчитана в электронном виде с момента, когда секретарь нажимает соответствующую кнопку, при этом таймер отображается на табло. Время МТА начинается со свистка 1-го судьи после того, как он инициировал "Медицинский тайм-аут" или «Время на восстановление» и заканчивается, когда зуммер на табло сигнализирует об окончании максимально разрешенного 5-минутного интервала, или когда 1-ый судья даст свисток об окончании МТА, когда ему сообщит официальный врач об окончании оказания помощи, или если помощь не может быть оказана, или когда игрок объявляет, что он готов к возобновлению игры. В случае, если не используется электронный протокол, время МТА должен отслеживать секретарь матча. Следует записать следующие данные: время, когда 1-ый судья инициировал протокол (часы, минуты и секунды); номер партии; счет; подающую команду; номер игрока, которому потребовалась помощь; вид оказанной медицинской помощи; время возобновления матча или время прекращения матча; продолжительность оказания медицинской помощи.

При всех вышеперечисленных обстоятельствах к официальному медицинскому персоналу обращаются с просьбой прибыть на корт, так как в их обязанности будет входить наблюдение за оказанием помощи и предоставление отчета 1-му судье, когда процесс оказания помощи будет завершен, если только игрок не заявит о своей готовности возобновить игру до прибытия мед. персонала на корт.

Когда оказание помощи завершено или не может быть предоставлено в течение этого

короткого периода времени, игра должна возобновиться или соответствующая команда объявляется неполной в партии или в матче, в зависимости от обстоятельств.

Медицинская помощь может предоставляться игрокам при регулярных перерывах в игре (ТО, ТТО, интервалы), но без задержек в игре.

ОБЗОР

Медицинская помощь может предоставляться официальным медицинским персоналом (т.е. врачом и/или физиотерапевтом от организатора соревнования) или медицинским персоналом команды (т.е. врачом и/или физиотерапевтом команды, при условии, что они были должным образом аккредитованы для участия в соревнованиях) по выбору команды.

В любом случае, официальный медицинский персонал обязан явиться на площадку, так как в их обязанность входит наблюдать за оказанием помощи и сообщать 1-му судье об окончании помощи, за исключением случаев когда игрок объявляет о своей готовности возобновить игру до прибытия мед.персонала на корт.

Медицинский персонал команды допускается на площадку. Если медицинский персонал команды окажет помощь до прибытия запрошенного официального медицинского персонала и игрок объявит, что он готов возобновить игру, то Судьи не обязаны ждать прибытия официального медицинского персонала, но протокол оказания медицинской помощи будет в любом случае зачтён этому игроку.

Для того, чтобы иметь возможность оказывать медицинскую помощь во время матча, официальный медицинский персонал должен (командному медицинскому персоналу рекомендуется) находиться в непосредственной близости от корта. Для того, чтобы попасть на корт, дополнительного времени командному медицинскому персоналу не предоставляется.

Решение о том, может ли игрок по медицинским показаниям возобновить игру после травмы/недомогания, полностью лежит на игроке. Даже если официальный медицинский персонал посоветует игроку не продолжать игру, окончательное решение будет за спортсменом. Это условие указано в документе «Обязательства игроков». Однако в исключительных случаях врач соревнований может возразить против возвращения к игре травмированного игрока.

В первом случае, описанном выше, судьи должны занести в раздел «примечания» протокола запись о том, что игрок решил продолжать матч, несмотря на протест медицинского персонала. Соответствующая подпись капитана после матча подтвердит это заявление.

Один и тот же игрок может взять "медицинский тайм-аут" и "время на восстановление":

- МТА (травма по крови) - игроку должно быть разрешено лечение травмы, связанной с кровью, в любое время;
- «Вр.на вос.» (любые травмы без кровотечения, включая инциденты столкновений и бесконтактные травмы; недомогание, связанное с тяжелыми погодными условиями, которые официально объявлены; использование туалета). Каждый спортсмен имеет право только на одно «Вр на вос.» в матче;
- Остановки МТА (травма по крови) и «Вр.на вос.» могут произойти в одном и том же матче с одним и тем же игроком, независимо от последовательности использования.

Всякий раз, когда команда объявляется неполной из-за травмы/болезни (в том числе до начала матча), официальный медицинский персонал и Медицинский делегат ВФВ (если он назначен на соревнование) должен присутствовать.

1. ТРАВМЫ С КРОВОТЕЧЕНИЕМ

Применяется исключительно для травм со значительным кровотечением

А) Обзор

- Безопасность всех сторон имеет первостепенное значение, и поэтому травмы с кровотечением должны рассматриваться безотлагательно (без задержек), независимо от того, кем они были обнаружены: игроком или судьями.
- Если кровотечение незначительное и может быть остановлено и вызовет минимальную задержку матча, это не считается медицинским тайм-аутом.
- Если кровотечение является более значительным, оно должно рассматриваться как требующее медицинской помощи (как рассмотрено ниже).
- Судьи должны проверить все мячи. Мячи, на которые попала кровь, должны быть заменены, а впоследствии очищены и продезинфицированы. Если кровь попала на любое другое оборудование, оно также должно быть очищено и продезинфицировано.
- Протокол МТА - это ряд шагов направленных на успешное разрешение травмы по крови с минимальной задержкой матча (в соответствии с правилом 17.1).

Б) Во время травмы по крови

- В случае, если соответствующий игрок или судьи видят кровотечение, и как только розыгрыш прерывается или заканчивается, если это последнее действие розыгрыша, 2-ой судья должен немедленно подойти к игроку для установления степени кровотечения.
- Если кровотечение незначительное и его можно легко остановить, то это следует сделать незамедлительно. Второй судья направляется вместе с игроком к столу секретаря, где есть медицинская аптечка для оказания первой помощи (промыть рану и заклеить пластырем).
- Если кровотечение более значительно, тогда 2-ой судья должен подать сигнал 1-му судье о необходимости МТА и сообщить игроку, что будет "МТА", с последующим запросом игрока о том, хочет ли он, чтобы официальный медицинский персонал турнира или аккредитованный медицинский персонал команды оказывал помощь.
- Второй судья вызывает на корт медицинскую помощь, после того как 1-ый судья, находясь возле стола секретаря, дает свисток и показывает соответствующий жест, инициирующий протокол МТА.

Примечание: Первый судья инициирует протокол по прибытии официального медицинского персонала в случае, если это был выбор травмированного игрока, в противном случае, если нет официального медицинского персонала, или если игрок попросил свой аккредитованный медицинский персонал, то 1-ый судья должен инициировать протокол немедленно.

- Затем 1-ый судья уведомляет секретаря о начале отсчета времени и записи "МТА" в соответствии с инструкциями.
- *Примечание: при любых обстоятельствах официальный медицинский персонал должен прибыть на корт. Инспектор ВФВ (Главный судья) должен быть проинформирован, чтобы контролировать ситуацию.*

В) Действия судей после того, как процесс «МТА» инициирован:

- Второй судья немедленно уведомляет нескольких человек, которые должны обязательно присутствовать на корте: Инспектор ВФВ, Главный судья и медицинский делегат, если он есть.
- Желательно, чтобы 2-ой судья проявил активность в поиске вышеперечисленных лиц, при необходимости покинув корт или используя рацию. 1-ый судья должен наблюдать за травмированным игроком.
- Допускается, чтобы травмированный игрок оставался на корте в фиксированном положении, если это необходимо. Также, игрок может свободно передвигаться в пределах игровой площадки или свободной зоны или пройти в соответствующую командную зону.
- По требованию медицинского персонала и с разрешения 1-го судьи, травмированному игроку может быть разрешено покинуть корт, если помощь не может быть оказана в пределах игровой площадки (например, для очистки места раны и наложения повязки или швов). Игрок, должен покинуть корт в сопровождении 2-го судьи (или Главного судьи или резервного судьи, если он есть).
- Первый судья (или официальное лицо, сопровождающее спортсмена) должен следить чтобы травмированный игрок вернулся к игре в течение установленного времени на восстановление.
- Второй судья следит за тем, чтобы партнер по команде травмированного игрока и соперники оставались на корте или в свободной зоне, или в зоне своей команды. Игроки имеют право на использование мячей во время МТА.
- Также, 2-й судья должен во время МТА проверить, все ли данные были внесены в протокол корректно (счет, партия, какой игрок получил травму и т.д.). Особенно, если используется только бумажный протокол.
- Игроки должны быть проинформированы об истекшем времени во время "МТА". 1-ый судья информирует травмированного игрока и медицинский персонал, в то время как 2-й судья несет ответственность за информирование партнера травмированного игрока и соперников.
- По окончании "МТА" 1-ый судья должен вернуться на свое место, а 2-ой судья просит травмированного игрока занять свое место на корте, а также проверяет, что секретарь матча корректно записал все необходимые детали в протокол.
- Обратите внимание, что окончание МТА будет сигнализироваться звуковым сигналом после того, как максимально разрешенные 5 минут истекли, или свистком 1-го судьи сразу после того, как восстановление официальным медицинским персоналом будет завершено, или когда игрок объявляет, что он готов возобновить игру.
- Однако, игроку разрешено вернуться в игру только в том случае если кровь полностью остановлена или если наложена повязка, которая предотвратит появление крови.

2. ВРЕМЯ НА ВОССТАНОВЛЕНИЕ

Применяется для:

- травм без кровотечения (любые травмы без кровотечения, включая инциденты столкновений и бесконтактные травмы);
- недомоганий, связанных с тяжелыми погодными условиями, официально объявленными;
- использования туалета;

А) Обзор

- Безопасность всех сторон имеет первостепенное значение, и поэтому любые травмы без кровотечения, включая инциденты столкновений и бесконтактные травмы, должны рассматриваться без задержек, независимо от того, кем они были обнаружены: игроком или судьями.
- Цель состоит в том, чтобы предотвратить возможные манипуляции игроков совместно с обеспечением безопасности всех сторон. Любые реальные случаи травм должны быть рассмотрены посредством быстрого осуществления «Протоколов медицинской помощи».
- Если травма незначительна, может быть легко устранена и вызывает минимальную задержку в матче, то это не рассматривается как травма, требующая медицинской помощи.
- Если травма более серьезная, то ее следует рассматривать, как требующую медицинской помощи, и помощь должна быть оказана так, как описано ниже.
- Если у команды есть тайм-аут, или розыгрыш, который только что закончился, приводит к техническому тайм-ауту или перерыву между партиями, то лечение может быть обеспечено без задержки в игре. В противном случае, 1-ый Судья дает разрешение на «Время на восстановление».

Примечание: в любом из этих случаев после инициирования соответствующей остановки игры (т.е. командного тайм-аута или технического тайм-аута или интервала между партиями), Второй судья должен определить, запрашивает ли игрок помощь официального медицинского персонала турнира или аккредитованного медицинского персонала команды, с последующим немедленным вызовом соответствующей медицинской помощи на корт. Даже если игрок выбрал помощь медицинского персонала своей команды, то официальный медицинский персонал необходимо также вызвать на корт.

- Игрок не имеет права на второе «Время на восстановление».
- Протокол «Вр.на вос.» представляет собой ряд структурированных шагов, направленных на успешное разрешение травматического повреждения/болезни с минимальной задержкой (в соответствии с Правилем 17.1).

Б) Во время травмы / недомогания

- После того, как соответствующий игрок или судьи понимают, что произошла травма/недомогание, как только розыгрыш прерывается или заканчивается, если это последнее действие розыгрыша, 2-ой Судья должен немедленно подойти к игроку и установить характер травмы.
- Если травма незначительна и может быть легко устранена, то повреждение должно незамедлительно быть обработано вместе со 2-ым судьей, который должен активно наблюдать за процессом для того, чтобы травмированный игрок вернулся в игру как можно быстрее.
- Если травма более значительна, и у команды нет больше тайм-аутов, и завершившийся розыгрыш не привел к техническому тайм-ауту или к перерыву между партиями, тогда 2-ой судья должен подать сигнал 1-му судье о необходимости «Вр.на вос.» и сообщить игроку, что будет «Вр.на вос.» с последующим запросом игрока о том, хочет ли он, чтобы официальный медицинский персонал турнира или аккредитованный медицинский персонал команды оказывал помощь.
- Второй судья вызывает на корт медицинскую помощь, после того как 1-ый судья дает свисток, инициирующий протокол процедуры «Вр.на вос.».

- *Примечание: Первый судья инициирует протокол по прибытии официального медицинского персонала в случае, если это был выбор травмированного игрока, в противном случае, если нет официального медицинского персонала, или если игрок попросил свой аккредитованный медицинский персонал, то 1-ый судья должен инициировать протокол немедленно.*
- Затем 1-ый судья уведомляет секретаря о начале отсчета времени и записи всех деталей «Вр.на вос.».
- *Примечание: при любых обстоятельствах необходимо обратиться к официальному медицинскому персоналу с просьбой находиться на корте, также делегаты ВФВ должны быть проинформированы, чтобы они могли наблюдать за ситуацией.*

В) Действия судей после того, как процесс «Вр.на вос.» инициирован:

- Второй судья немедленно уведомляет нескольких человек, которые должны обязательно присутствовать на корте: Инспектор ВФВ, Главный судья и медицинский делегат, если он есть.
- Желательно, чтобы 2-ой судья проявил активность в поиске вышеперечисленных лиц, при необходимости покинув корт или используя рацию. 1-ый судья должен наблюдать за травмированным игроком.
- Допускается, чтобы травмированный игрок оставался на корте в фиксированном положении, если это необходимо. Также, игрок может свободно передвигаться в пределах игровой площадки или свободной зоны или пройти в соответствующую командную зону.
- По требованию медицинского персонала и с разрешения 1-го судьи, травмированному игроку может быть разрешено покинуть корт, если помощь не может быть оказана в пределах игровой площадки. В таком случае игрок должен покинуть корт в сопровождении 2-го судьи (или Главного судьи или резервного судьи, если он есть).
- Первый судья (или официальное лицо, сопровождающее спортсмена) должен следить чтобы травмированный игрок вернулся к игре в течение установленного времени на восстановление.
- Второй судья следит за тем, чтобы партнер по команде травмированного игрока и соперники оставались на корте или в свободной зоне, или в зоне своей команды. Игроки имеют право на использование мячей.
- Также, 2-ой судья во время «Вр.на вос.» должен проверить, все ли данные были внесены в протокол корректно (счет, партия, какой игрок получил травму и т.д.). Особенно если используется только бумажный протокол.
- Игроки должны быть проинформированы об истекшем времени «Вр.на вос.». 1-ый судья информирует травмированного игрока и медицинский персонал, в то время как 2-ой судья несет ответственность за информирование партнера травмированного игрока и соперников.
- По окончании «Вр.на вос.» 1-ый судья должен вернуться на свое место, а 2-ой судья просит травмированного игрока занять свое место на корте, информирует секретаря матча о причине «Вр.на вос.» (травма без кровотечения; болезнь связанная с тяжелыми погодными условиями; использование туалета) и проверяет, что все детали записаны в протокол корректно.
- Обратите внимание, что окончание «Вр.на вос.» будет сигнализироваться звуковым сигналом после того, как максимально разрешенные 5 минут истекли, или свистком 1-

го судьи сразу после того, как восстановление официальным медицинским персоналом будет завершено, или, когда игрок объявляет, что он готов возобновить игру.

ОБЩИЕ ПРИМЕЧАНИЯ

- Игроки имеют право пользоваться туалетом в любое время в течение матча, если они не задерживают игру.
- В случае, если игрок затягивает нормальную последовательность игры во время пользования туалетом, тогда «Вр.на вос.» будет считаться использованным при возобновлении матча как только игрок вернулся на площадку.
- Организаторы обязаны предоставить 2 туалета для спортсменов (один для женщин и один для мужчин), если невозможно использовать существующий объект удаленный максимум на 100 метров от любого из кортов. Судьи должны сообщать об этом аспекте при проверке кортов перед началом турнира.
- Все судьи должны быть осведомлены о местоположении туалетов для спортсменов и как до них добраться.
- Все судьи и Главный судья должны быть осведомлены о местоположении медицинской помощи: скорая помощь, врачи, физиотерапевты, доступ к машинам скорой помощи и т.д.
- Судьи должны быть осведомлены о роли официальных медицинских сотрудников, согласованных с Инспектором ВФВ, поскольку существуют различные формы медицинского персонала (доктор, физиотерапевт). Судьи должны убедиться, что мед.персонал соответствует травме игрока.
- Организаторы обязаны предоставить медицинский персонал (скорую помощь, врача и физиотерапевта) на всех кортах. Это включает в себя мероприятия с более чем 1 местом проведения.
- В любых случаях отказа игрока продолжать матч по медицинским показаниям судьи должны спросить игрока, является ли причиной отказа истощение и/или обезвоживание. Если это так, то игрока также спрашивают: "Была ли рвота и/или понос в течение последних пяти дней?" Затем эта информация сообщается Инспектору ВФВ.
- Секретари должны быть тщательно опрошены, чтобы убедиться, что они полностью понимают Медицинские обстоятельства оказания помощи и как это нужно фиксировать в протоколе.
- По окончании матча 1-ый судья должен удостовериться в том, что раздел "Примечания" в протоколе был заполнен всей необходимой информацией, как показано в Инструкции к протоколу.

ПРОТОКОЛ ПРОТЕСТА

Для использования в соревнованиях ФИВБ, Мировых и официальных соревнованиях, а также на Чемпионате, Кубке и Первенствах России по всем возрастам в соответствии с правилами 5.1.2.1 и 5.1.3.2 официальных правил пляжного волейбола.

1. ОБЗОР

- Протокол Протеста состоит из серии структурированных шагов, направленных на успешное разрешение разногласий или протеста по применению правил игры, от игрока(-ов), участвующих в соревнованиях по пляжному волейболу.
- Протокол Протеста запрашивается Капитаном команды, обычно в связи с несогласием на объяснения, которые он / она получили после применения или интерпретации правил от первого судьи.
- Протокол Протеста может быть рассмотрен соответствующим Официальным(-ими) лицом ВФВ (Инспектор ВФВ, Главный судья, Жюри), основанный на обстоятельствах до, во время или после матча.
- Официальный представитель ВФВ рассмотрит Протест по существу на основании трех критериев.
- Существуют два уровня Протокола Протеста, которые осуществляются либо во время игры (Уровень 1) и / или после окончания матча (Уровень 2).

2. ЦЕЛЬ ПРОТОКОЛА ПРОТЕСТА

Протокол Протеста представляет собой официальную процедуру ФИВБ, связанную с проблемами, происходящими до, во время и после матча. Поэтому цели Протокол Протеста заключаются в:

1. Созданию или восстановлению соответствующих условий матча до предыдущего состояния игры и возобновление игры, как можно быстрее.
2. Обеспечение структурированного процесса, чтобы разрешение Протестов регулировалось соответствующими правилами и инструкциями ФИВБ.
3. Введение в действие процедуры, которая оказывает минимальное влияние на течение матча, особенно если Протест, включает в себя больше одного уровня рассмотрения.
4. Реализации Протокола, который является логичным, прозрачным и простым.
5. Реализации Протокола, основанного на прочных правовых и этических основах.
6. Реализации Протокола, который расширяет возможности Официальных лиц ВФВ для принятия правильного решения.

3. КРИТЕРИИ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПРОТЕСТА

- Критериями для принятия Протеста является одно или несколько следующих обстоятельств:
 1. Судья неправильно интерпретирует правила или некорректно применяет правила / инструкции, или не осознает последствия своего решения.
 2. Ошибка при ведении протокола матча (очередность подачи или неправильный

счет матча)

3. Несоответствие технических условий для проведения матча (погода, свет и т.д.)

- Первый Судья должен рассматривать только эти три критерия для принятия Протеста или его отклонения.
- Недопустимо для первого судьи инициировать Протокол Протеста на игровые действия или неправильное поведение, за исключением, если имеет место неверное применение правил игры судьей.
- Инспектор ВФВ (Главный судья) должен также использовать эти три критерия для оценки Протеста, как только он был принят для рассмотрения. Инспектор ВФВ (Главный судья) должен четко определить, какой из трех критериев применим к Протесту. Не исключено, что Протест может иметь более 1-го критерия для оценки.
- Инспектор ВФВ (Главный судья) может также проверить должным ли образом Протест был принят к рассмотрению.

4. ДЕЙСТВИЯ ПЕРВОГО СУДЬИ ДО НАЧАЛА ПРОТОКОЛА ПРОТЕСТА

- Протокол Протеста запрашивается Капитаном команды, формально с указанием его/ее желания оспорить следующие объяснения, которые он/она получил по применению или трактовке правил от Первого судьи.
- До приглашения Инспектора ВФВ (Главного судьи) на корт Первый Судья должен убедиться, что все возможные меры были приняты для того, чтобы не допустить Протест Протокола. Это включает в себя:
 1. Четко объяснить Капитану команды характер ошибки/обоснование решения.
 2. В случае необходимости повторить жест.
 3. Посоветоваться с другими членами судейской бригады по применению/трактовке правил.
 4. Подтвердить критерии Протеста.
 5. Подтвердить, когда все вышеизложенные шаги были предприняты, желает ли Капитан команды запросить официальный Протест.
- Первый Судья не должен:
 1. Как только Капитан команды запросил Официальный Протест, и это соответствует критериям правомерного Протеста, не приглашать соответствующего Инспектора ВФВ (Главного судью) присутствовать на корте.
 2. Информировать игрока о вероятных последствиях Протеста.

6. ПРОТОКОЛ ПРОТЕСТА УРОВЕНЬ 1. РАССМАТРИВАЕТСЯ В МОМЕНТ ПРОТЕСТА (действия Инспектора ВФВ (Главного судьи))

5.1 Обзор протокола для решения Протеста во время запроса игроком (-ами)

- Протокол Протеста (Уровень 1) начинается когда: Капитан команды официально заявляет свое желание, подать протест на следующие объяснения или трактовку правил игры, которые он/она получил от Первого судьи и затем Первый Судья вызывает соответствующих Инспектора ВФВ (Главного судью).
- Протокол Протеста Уровень 1 (как до, так и во время матча) включает в себя следующие этапы:
 1. Первоначальное определение характера Протеста

2. Действительно ли запрос является обоснованным и соответствует трем критериям.
 3. Получение дополнительной информации / доказательств, применимых к Протесту.
 4. Сообщение результатов Протеста соответствующим судьям и игрокам.
 5. Сообщение результатов Протеста секретарю и др.
 6. Начало или продолжение матча.
- Протокол Протеста (Уровень 1) является первым из двух этапов потенциального протеста.

5.2 Кто оценивает Протест

- Обычно Протокол Протеста проводит Главный судья. Только в исключительных случаях Уровень 1 Протеста не проводится на момент его запроса.
- В исключительных случаях Инспектор ВФВ может заменить Главного судью.
- Другой Официальный представитель ВФВ может в исключительных случаях помочь Инспектору ВФВ, который оценивает обоснованность Протеста.
 - Лица, предоставляющие информацию для Протокола Протеста, не имеют полномочий, чтобы повлиять на обоснованность или исход Протеста.
- Все ВФВ делегаты, особенно Главный судья, не должны ставить себя в положение, когда они могут потенциально повлиять на разбирательство Протеста до начала Протокола Протеста.
- Главные судьи должны понимать, что их действиям во время соревнований придается большое значение и их влияние на исход протокола очень велико!



5.3 Начало Протокола Протеста. (Действия Главного судьи)

- Протокол начинается с сигнала Первого судьи о том, что Главный судья должен выйти на игровой корт.
- Протест может быть запрошен только Капитаном(-ами) команды.
- Первый Судья должен сигнализировать Главному судье только тогда, когда Капитан команды официально (как определено в правиле 5.1.2.1) запросит Протокол Протеста и это удовлетворяет критериям для рассмотрения Протеста.
- Протокол Протеста (Уровень 1) подразумевает оплату, указанную в Регламенте ВФВ.

5.4 Стадии Протокола Протеста (после начала Протокола)

- Игроки должны сначала подойти к своим стульям.

- Главный судья должен сначала поговорить с первым судьей и получить общую информацию о характере протеста.
- Главный судья должен затем обсудить с соответствующим Капитаном команды его доводы для протеста.
- Главный судья должен затем, если необходимо, уточнить любые неопределенности с первой судьей.
- Информация или доказательства должны быть собраны с других сторон, имеющих отношение к решению.
- Данная информация/данные должны по возможности быть собраны индивидуально, но при необходимости могут быть собраны вместе.
- Процесс сбора информации должен проводиться возле столика секретаря с соответствующей команде стороны.
- Игроки не должны присутствовать на опросе Первого судьи или других членов судейской команды.
- В целом, процесс должен быть четко структурирован, как образец для сбора информации.
- Во время Протокола Протеста игроки могут:
 1. Использовать игровой корт, но не покидать свободную зону.
 2. Использовать игровые мячи.
 3. Использовать противоположную сторону площадки при согласии команды соперника.

5.5 Результат Протокола Протеста

- Решение разрешить Протокол Протеста должно быть основано на следующем:
 1. Строгая интерпретация критериев для оценки протеста (см. раздел 3 выше)
 2. Предположение, что решение, принятое Судьями матча правильное, особенно окончательное решение Первого Судьи.
 3. Факты, установленные при опросе игрока(-ов), а особенно информация, собранная от членов судейской бригады.
 4. Установление правильности действий судейской команды по отношению к Правилам игры.
 5. Если Правила игры не распространяются на конкретные действия, Главный судья может объяснить их с точки зрения духа Правил игры.
- Первый Судья должен быть первой персоной, которая узнает о результатах Протокола Протеста.
- Капитаны обеих команд должны быть проинформированы о результате Протокола Протеста. Капитаны должны получить краткое резюме принятого решения.
- Если у Капитана(-ов) нет вопросов по принятому решению, Протокол Протеста считается разрешенным и закрытым.
- Капитан(-ы) любой из команд, которые не согласны с решением, имеют право требовать Протокол Протеста Уровень 2, который рассматривается сразу после окончания матча.

5.6 Возобновление матча

- После окончания Протокола Главный судья доводит свое решение до соответствующих должностных лиц матча и игроков, затем:
 1. Решение сообщается секретарю матча.
 2. Решение сообщается зрителям матча.
 3. Решение сообщается средствам массовой информации (телевидение, радио и т.д.).
- Если Протест успешно разрешен, то должны быть предприняты все необходимые меры для продолжения матча.

5.7 Возможные последствия Протокола Протеста

- Есть 3 возможных последствия Протеста на Уровне 1:
 1. Протокол Протеста Капитана(-ов) команды отклонен. В этом случае Инспектор ВФВ будет уведомлен об этом Главным судьей и в соответствии с этим осуществляется оплата штрафных санкций (см. Регламент ВФВ).
 2. Протест Капитана(-ов) команды принят. Штрафных санкций нет.
 3. Протокол Протеста не может быть рассмотрен (например: отсутствует Инспектор ВФВ) и/или Капитан(-ы) команды может подать апелляцию на результат Протокол Протеста на Уровне 1. Обе эти ситуации рассматриваются как Уровень 2 (после окончания матча).

5.8 Процедура записи Протокола Протеста в протокол матча

- В то время, когда Главный судья прибыл на корт, секретарь должен записать в протокол матча (согласно Инструкции ФИВБ по ведению протокола) необходимые детали матча, чтобы иметь возможность возобновить матч с этого места.
- Секретарь не должен записывать фактическую информацию, относящуюся к сути протеста.
- Если Протокол Протеста рассмотрен и впоследствии отклонен, то в разделе «Примечания» должно быть записано – ОТКЛОНЕН. УРОВЕНЬ 1.
- Если Протокол Протеста рассмотрен и принят, то в разделе «Примечания» должно быть записано – ПРИНЯТ. УРОВЕНЬ 1.
- Если Протест отклоняется на Уровне 1 и Капитан(-ы) желает запросить Протокол Протеста Уровень 2, то в разделе «Примечания» должно быть записано - ОТКЛОНЕН/В ОЖИДАНИИ. УРОВЕНЬ 1.
- Если Протокол Протеста был принят на УРОВНЕ 1 и Капитан(-ы) желает запросить Протокол Протеста на УРОВНЕ 2, то в разделе «Примечания» должно быть записано, ПРИНЯТ/В ОЖИДАНИИ. УРОВЕНЬ 1.
- Если Протокол Протеста не может быть рассмотрен (после вызова Инспектора ВФВ на площадку), должно быть записано в разделе «Примечания» - В ОЖИДАНИИ. УРОВЕНЬ 1.
- При необходимости Главный судья имеет право вносить дополнительную информацию в протокол матча в раздел «Примечания».
- За проверку протокола до возобновления игры несет ответственность Второй Судья.
- По окончании матча, Первый Судья должен проверить, чтобы протокол был заполнен, и в разделе «Примечания» была вся необходимая информация.

- Если Главный судья не находился на корте после окончания матча, Первый Судья должен получить соответствующие подписи до того, как протокол будет доставлен в Офис соревнований.

6. ПРОТОКОЛ ПРОТЕСТА УРОВЕНЬ 2.

Рассматривается Жюри (ГСК) соревнований после матча.

6.1 Обзор процедуры

- Запрос Протокол Протеста (УРОВЕНЬ 2) начинается в тот момент, когда Капитан(ы) выражает его / ее желание рассмотреть Протест 2-го уровня на основании следующего:
 1. Протокол Протеста не был рассмотрен на Уровне 1 (Инспектор ВФВ отсутствовал).
 2. Протест был отклонен на Уровне 1 Инспектором ВФВ (Главным судьей).
 3. Протест был принят на Уровне 1 Инспектором ВФВ (Главным судьей), но впоследствии оспорен Капитаном другой командой.
 4. Спорный случай произошел после завершения матча.
- Протокол Протеста Уровень 2 должен (за исключением спорных моментов после матча) относиться к протестам, которые были правильно запрошены и записаны на основании Протокол Протеста Уровень 1 Капитаном соответствующей команды.
- Процесс проведения Протокола Протеста Уровень 2 включает в себя следующие этапы:
 1. Первоначальная запись в протоколе матча сути протеста (Уровень 2).
 2. Оплата денежного взноса (см. Регламент ВФВ)
 3. Жюри (ГСК) соревнований рассматривает основания для протеста.
 4. Информация передается в Директорат ВФВ.
 5. Оглашение результатов Протеста для всех сторон, включая объяснение принятого решения.
 6. В случае необходимости переигровка матча.

6.2 Кто оценивает результаты Протеста?

- Инспектор ВФВ созывает Жюри соревнований.
- Главный судья не является членом Протест Комитета.
- Главный судья может быть приглашен в Протест Комитет для оказания консультативной помощи по Правилам игры.
- Главный судья (или Инспектор ВФВ) может потребоваться для подтверждения итога Протокола Протеста Уровня 1 (отклонен или принят), а также для дополнительной информации, необходимой для принятия решения.

6.3 Процедура начала Протокола Протеста?

- Уровень 2 Протеста начинается с желания Капитана команды заявить Протест, по окончании матча и до подписания протокола, подтверждающим этот факт в письменном виде в разделе «Примечания».
- Не является обязательным для Капитана команды записывать детали Протеста. Протест может быть записан любой из сторон, но должен быть подписан капитаном соответствующей команды.
- Судьи не должны мешать или диктовать содержание Протеста.

- Протест должен желательным образом быть записан на английском языке (только для международных соревнований).
- Протест Протокол (Уровень 2) сопровождается выплатой денежного вноса, регулируемого Регламентом ВФВ.

6.4 Порядок Протокола Протеста

- Порядок рассмотрения протеста Протест Комитетом регулируется Руководящим документом соревнований ВФВ.
- Протокол матча может быть приложен к другому документу, имеющий отношение к Протесту (если недостаточно места). Этот документ должен быть предоставлен Инспектору ВФВ не позднее 30 минут после окончания матча.
- Капитан команды, не участвующей в рассмотрении Протеста, должен быть немедленно уведомлен устно Первым Судьей, если Протест (Уровень 2) изложен в письменной форме в разделе «Примечания» в протоколе матча.

7 ОФИЦИАЛЬНЫЕ ОТЧЕТЫ

- Главный судья на Уровне 1 и Жюри на Уровне 2, должны написать отчет, в котором излагается суть решения и подтверждается проведение процедуры (Отчет Главного судьи о Протоколе Протеста, предоставляется в цифровом виде).
- Копия протокола должна быть приложена к Отчету.
- Отчет Главного судьи должен быть включен в отчет Инспектора ВФВ.
- Отчет Главного судьи для ВКС Комиссии Судей Пляжного Волейбола должен включать в себя комментарии о количестве и характере предпринятых Протестов, ключевые моменты и результаты, и копии Отчетов.
- Главный судья должен быстро, насколько это возможно, в ситуации, когда Протокол Протеста был «Отклонен на Уровне 1», передать Инспектору ВФВ копии отчета и соответствующего протокола. Этот отчет и протокол позволяют Инспектору ВФВ созвать совещание с командами, причастными к эпизоду, для применения соответствующей оплаты.

ПРОТОКОЛ ОБЩЕНИЯ ПЕРВОГО СУДЬИ С АУДИТОРИЕЙ

Применяется на ФИВБ Мировых и Официальных соревнованиях только на центральном корте. Рекомендовано для взрослых ФИВБ Чемпионатов мира и Этапов Мировой серии 5* и 4*. Также может применяться на ФИВБ Этапах мировой серии 3* при согласовании с ответственными сторонами (ФИВБ и организаторы).

В чемпионате, Кубке и Первенствах России по всем возрастам в сезоне 2024 года данная процедура не применяется.

1. ВВЕДЕНИЕ

- ФИВБ решило применять новую процедуру, которая позволяет Первому судье разъяснять решения зрителям. Цель этого в том, чтобы сделать понятным применение правил игры и позволить публике лучше понимать и идентифицировать любые спорные и особо важные решения.
- Любые споры игроков с судьей останутся между ними и для блага всего стадиона. Что касается телевидения, продюсер сохранит возможность принимать решения о том, что пойдет в эфир (продюсер может также прямо обратиться к судье, когда, по его мнению, в этом есть потребность).

2. С ПОЗИЦИИ ОРГАНИЗАТОРОВ

- Обеспечить Первого судью на центральном корте беспроводным портативным микрофоном оборудованным кнопкой переключения (вкл./выкл.) или регулировкой звука, которая управляется ди-джемем (DJ)/диктором. Качество звука данной системы должно быть хорошего качества и должным образом заранее протестировано Главным судьей.
- Этот микрофон должен быть связан со звуковой системой стадиона и должным образом взаимодействовать с диктором/аппаратурой ди-джея.
- Диктор и ди-джей должны быть хорошо осведомлены о процедурах и их целях, чтобы дать Первому судье возможность высказаться в эфире всякий раз, когда это необходимо (это должно быть заранее хорошо скоординировано Главным судьей).
- Процесс общения находится под руководством Судьи, а не ди-джея или диктора. Это должно быть решением Судьи в том, что он желает обратиться к зрителям, а не вопрос диктора о его/ее мнении. Тем не менее, возможно, что диктор создаст некую атмосферу вокруг сообщения. На примере объявления: “Первый судья желает высказаться о своем решении, давайте его выслушаем”.
- В конечном счете, общение может происходить на языке принимающей страны, в том случае если Первый судья имеет высокий уровень владения этим языком. Краткий перевод на английский язык от диктора может потребоваться в этом случае. Также это может применяться в обратном порядке (сообщение на английском от судьи кратко переводится диктором на язык принимающей страны).

3. С ПОЗИЦИИ СУДЕЙ

- Судьи должны быть эффективны во взаимодействии. Эти навыки являются крайне важными среди общего числа всех характеристик. Судьи чаще взаимодействуют невербально, чем словесно.
- Речевой вид общения в настоящее время используется судьями, чтобы передать сообщения игрокам, другим официальным лицам и т.д. В эту особую процедуру

Судьям необходимо добавить в их привычный формат общения (т.е. жесты) использование устного общения с аудиторией.

- Все судьи, как личности, имеют разные персональные особенности и разные способы воплощения дел в жизнь. Несмотря на то, что они не могут на это сильно повлиять, все же необходимо контролировать свой внешний вид, манеру разговора, осанку для того чтобы должным образом представлять себя в этой новой роли. Это будет важно, когда они столкнутся с квалифицированными и крупными СМИ и телетрансляцией на главной арене некоторых из наших наиболее заметных событий.

1. «Что вы говорите»

- В том случае, когда от Вас требуется объяснение своего решения, первое и очень важное, обдумать сообщение и убедиться, что они согласуются с невербальной частью ранее выраженной через жесты, позицию, выражения лица и др.
- Ваше судейство требует глубокого осмысления Пляжного волейбола; знание правил и технических аспектов, а также ощущение духа игры. Когда Вы предоставляете объяснения зрителям, покажите прочные знания правил и обоснуйте свою позицию, языком нашей спортивной дисциплины, но это всегда должно быть понятно и доступно.

2. «Как вы говорите»

- Затем Вам следует подумать о том, как Вы это говорите. Тон голоса, который Вы будете использовать, будет о себе свидетельствовать. - Контролируйте свои чувства во время игры и научитесь использовать свой голос в соответствии с ситуацией. Громкий голос может передать Вашу уверенность, твердость, и т. д., но он может также оскорбить аудиторию. Мягкий голос может вызвать доверие, понимание, но может также спровоцировать недоверие передать неуверенность и т. д.; все будет зависеть от того, насколько Ваши действия будут соответствовать текущей ситуации.
- Вы должны также оценить, как Вы говорите, делаете ли Вы это четко, быстро или медленно, агрессивно или дружелюбно и т.д.

3. «Когда вы это делаете»

- Во время жеребьевки (либо в начале игры или между 2-ой и 3-ей партиями) судья должен объявить результат. Следует понимать, что данное объявление актуально, только если сделано сразу после жеребьевки (или даже во время ее и, возможно, при трансляции на экране стадиона, если таковой имеется). Объявления, сделанные непосредственно перед первой подачей партии бесполезны, и в то же время выглядят довольно непрофессионально. Судьи должны руководствоваться здравым смыслом и не прерывать развлекательную программу или платные видеоролики, которые имеют явный приоритет.
- При Вашем решении, что требуется дополнительные разъяснения для аудитории (напр.: после проведения протокола отпечатка мяча и т. д.), или при интерпретации правил и их применения, после запроса о необходимости разъяснения от любого из капитанов команд
- Часто такое общение необходимо. В соответствии с концепцией, которая инициировала эту процедуру, судья должен сообщить зрителям о причине и рациональности предпринятых действий (или не предпринятых). «Сценарий устного общения с аудиторией» следующий.

4. «Как вы это делаете»

- Выслушать просьбу капитана о разъяснении. Изначально ответить непосредственно

ему/ей, объясняя свои решения и/или вынося соответствующие предупреждения или санкции за неправильное поведение, если требуется.

- Только после этого вы должны начать ваше словесное объяснение аудитории, «открыв» свой микрофон непосредственно перед началом речи.
- Ваше словесное объяснение должно пояснять предшествующее решение, которое привело к запросу капитана о разъяснении, и любые дальнейшие действия, которые могли быть предприняты с тех пор.
- Оно должно проводиться на хорошем английском с использованием точной технической терминологии.

4. С ПОЗИЦИИ Главного судьи

- Главные судьи на мероприятиях, где эта процедура применима, будут нести ответственность за координацию всех механизмов и инструктирование судей, диджеев, дикторов и др.
- Главный судья должен проверить характеристики и качество звуковой системы, включая микрофон судьи до начала мероприятия.
- Должны быть установлены визуальные сигналы первых судей для того, чтобы производственная команда могла легко определить, что судья хочет обратиться к аудитории. Рекомендуемый сигнал - это расположить правую руку с открытой ладонью поперек груди, указывая в сторону плеча.
- Наконец, они должны включить любые замечания в их окончательный отчет VVB/25, основанные на соответствующих отзывах от всех заинтересованных сторон (зрителей, судей, игроков, представителей телевидения, СМИ, диджеев, ведущих, организаторов и т. д.).

5. СЦЕНАРИЙ УСТНОГО ОБЩЕНИЯ С АУДИТОРИЕЙ

Используется в соответствии с указаниями «Устное общение первого судьи с аудиторией», приведенными выше.

5.1 РЕЗУЛЬТАТ ЖЕРЕБЬЕВКИ

- Доброе утро/день/вечер Дамы и Господа.
- Команда XXX будет подавать с правой/левой стороны от меня.
- Давайте начнем игру!

5.2 РЕЗУЛЬТАТ ПРОТОКОЛА ОТПЕЧАТКА МЯЧА

- Я осмотрел отпечаток мяча и «мяч в площадке» / «мяч за».

5.3 ЗАПРОС МЕДИЦИНСКОГО ТАЙМ-АУТА

- Игрок номер 1/2 команды XXX запросил медицинский тайм-аут. Ему/ей будет предоставлено максимум 5 минут, чтобы восстановиться и возобновить игру.
- По завершении времени восстановления игрок не может продолжить игру, команда XXX проигрывает матч по этой причине.

5.4 ОБРАБОТКА МЯЧА

- Сильно направленный мяч: нападающий удар был расценен как “сильно направленный мяч”, поэтому было позволено продолжить игру.
- Примечание: передача сверху пальцами не подлежит обсуждению. Используйте только официальные жесты.

5.5 ПОМЕХА

- Помеха: игрок номер 1/2 команды ХХХ препятствовал сопернику сыграть мяч – это расценено как помеха.
- Отсутствие помехи: хотя игрок номер 1/2 команды ХХХ пересек площадку в пространство соперника, это не повлияло на возможность команды УУУ сыграть мяч.

5.6 КОНТАКТ С СЕТКОЙ

- Контакт с сеткой не был расценен как ошибка, поскольку:
 - * (выбрать приемлемый вариант)
 - Мяч коснулся песка раньше
 - Игрок коснулся сетки за пределами антенн и не помешал игре
 - Игрок не находился в положении игры с мячом
- Обоюдная ошибка: так как оба игрока коснулись сетки одновременно, розыгрыш переигрывается.

5.7 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И САНКЦИИ

- Незначительное неправильное поведение: желтая карточка, вынесенная игроку под номером 1/2 команды ХХХ, рассматривается как предупреждение. Это предупреждение не является санкцией, но символизирует то, что команда достигла уровня санкций в матче.
- Грубое поведение: красная карточка, вынесенная игроку номер 1/2 команды ХХХ, является замечанием. В результате команда соперника набирает очко и подает.
- Второе грубое поведение в партии: красная карточка, вынесенная игроку номер 1/2 команды ХХХ, является замечанием. В результате команда соперника набирает очко и подает. Этот спортсмен достиг предела замечаний в этой партии, и в следующий раз, когда этот игрок подвергнется санкциям за грубое поведение, он/она будет удален до конца партии.
- Предупреждение за задержку: желтая карточка, вынесенная команде ХХХ за задержку игры, является предупреждением до конца матча.
- Замечание за задержку: красная карточка, вынесена команде ХХХ за неоднократную задержку игры. В результате команда соперника набирает очко и подает.

5.8 ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРИМЕЧАНИЯ

- Любые ситуации, не упомянутые в этом сценарии, должны быть объяснены просто и однозначно, одновременно убеждая, что при рассмотрении вопроса применены основные правила.
- Обратите внимание, что там, где вы видите “команда ХХХ” следует произносить название страны, обращаясь к публике.

Важно: за дополнительной информацией о пляжном волейболе, официальных турнирах, пожалуйста, заходите на веб-сайт Volley.ru