



«15» апреля 2025 Г.
Протокол №4
Генеральный директор БФВ

А.В. Горбенко

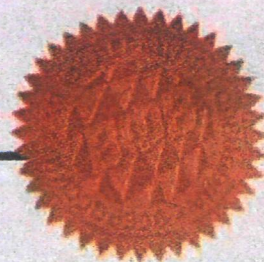


«15» апреля 2025 Г.
Председатель БФВ

В.А. Ващенко

**РЕГЛАМЕНТ
КУБКА ВЫЗОВА
ПО ПЛЯЖНОМУ ВОЛЕЙБОЛУ
СРЕДИ МУЖСКИХ И ЖЕНСКИХ КОМАНД
В ФОРМАТЕ 4x4**

**МИНСК
6-8 СЕНТЯБРЯ 2025 Г.**



1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Соревнования проводятся в соответствии с действующими Официальными правилами пляжного волейбола 4х4, с учетом всех официальных уточнений, изменений, дополнений, а также в соответствии «Уставом ВФВ», «Регламентом ВФВ», «Уставом БФВ», «Регламентом БФВ» и настоящим «Регламентом соревнований».

1.2. Общее руководство организацией и проведением Кубка осуществляет ВФВ и БФВ.

1.3. Непосредственное руководство организацией и проведением соревнований на месте осуществляют Оргкомитет и Жюри (ГСК) (инспектор ВФВ, главный судья, главный секретарь).

1.4. Спортсменам, тренерам, судьям запрещается оказывать противоправное влияние на результаты спортивных соревнований. Запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования.

1.5. Игроки команд, участвующих в соревнованиях, могут быть подвергнуты допинг-контролю. При проведении допинг-контроля, игроки руководствуются Общероссийскими антидопинговыми правилами и Антидопинговыми правилами Республики Беларусь. Все игроки и тренеры для получения допуска для участия в соревнованиях должны пройти образовательный антидопинговый онлайн-курс, разработанный своей национальной антидопинговой организацией (для спортсменов, владеющих русским языком, рекомендованы онлайн-курсы РУСАДА <https://rusada.ru/education/online-training/> и НАДА Республики Беларусь <https://nada.by/auth/>), либо – в случае отсутствия такового – AdeL by WADA или FIVB Play Clean.

1.6. Настоящий Регламент соревнований является основанием для командирования спортсменов, тренеров и иных специалистов в области физической культуры и спорта на спортивные соревнования органами исполнительной власти субъектов Российской Федерации и Республики Беларусь в области физической культуры и спорта.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ СОРЕВНОВАНИЙ

2.1. Соревнования проводятся с целью определения по спортивному принципу обладателя Кубка вызова по пляжному волейболу 4х4.

2.2. Проведение соревнований направлено на решение следующих задач:

- развитие пляжного волейбола, как дисциплины волейбола;
- пропаганды здорового образа жизни;
- повышения спортивного мастерства.

3. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

3.1. Соревнования проводятся с 6 по 8 сентября 2025 г. по адресу: Республика Беларусь, г. Минск, проспект Победителей, 2.

3.2. 6 сентября - день приезда, фотосессия игроков (13:00-14:00).

3.2.1. Место проведения фотосессии: Республика Беларусь, г. Минск, DoubleTree by Hilton Hotel Minsk, пр-т. Победителей 9.

3.3. Расписание турнира:

- 7 сентября – тренировки с 09:00 до 15:00, проспект Победителей, 2.

- 7 сентября – 18:00 матч между женскими командами по пляжному волейболу и волейболу, 19:00 матч между мужскими командами по пляжному волейболу и волейболу.

По завершению матчей состоится Церемония награждения.

- 8 сентября – день отъезда команд.

3.4. Непосредственный организатор соревнований вправе изменить время и место проведения соревнований по причинам, имеющим характер форс-мажора.

4. ПОРЯДОК ДОПУСКА КОМАНД

4.1. К участию в соревнованиях допускаются:

- мужчины: 1 команда по пляжному волейболу, 1 команда по волейболу;
- женщины: 1 команда по пляжному волейболу, 1 команда по волейболу.

Состав команды: 4 игрока, 1 запасной игрок, 1 тренер.

Составы команд по пляжному волейболу и волейболу будут определены ВФВ и БФВ.

4.2. Игроки должны иметь действующее медицинское заключение о допуске к участию в спортивных соревнованиях, выданного по результатам углубленного медицинского осмотра, сроком до 6 месяцев, действующий сертификат Русада, декларацию спортсмена-участника, декларацию о запрете на ставки и противоправного влияния на результат, согласия на обработку и распространение персональных данных спортсмена-участника.

4.3. По окончании игр может быть проведена процедура забора проб антидопинговым агентством, в связи с этим необходимо планировать время своего отъезда, исходя из этого факта. Также на площадках на финальные дни иметь при себе паспорт.

5. СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

5.1. Матчи пройдут по официальным международным правилам пляжного волейбола (4x4), а также дополнению к правилам (Приложение 1).

6. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ПРИЗОВОГО ФОНДА

6.1. Игроки, а также тренер, входящие в состав команды-победителя получают призовые в размере 2 400 000 рублей (Два миллиона четыреста

тысяч) рублей. Выплату призового фонда осуществляет ВФВ на банковские реквизиты игроков и тренера.

7. СПОРТИВНАЯ ФОРМА И ИНВЕНТАРЬ

7.1. Организаторы предоставляют игровую форму, спортсмены должны быть постоянно одеты в предоставленную организаторами официальную игровую форму – во время матча, находясь на игровом поле, во время разминки, во время интервью после матча, на церемонии награждения. Во время церемонии награждения спортсменам не разрешается иметь при себе никаких дополнительных аксессуаров, такие как флаги, полотенца и т.п., которые могут закрывать их игровую форму.

7.2. Спортсмены не имеют права менять или маскировать идентификационные знаки официальных спонсоров ВФВ или спонсоров промоутера на игровой форме.

7.3. Игроки команды пляжного волейбола (женщины) должны иметь собственные одинакового цвета и фасона.

7.4. На игровых шортах/плавках могут быть нанесены логотип Клуба, который представляет спортсмен, фамилия/имя, «игровое имя» спортсмена, логотипы личных спонсоров спортсменов и логотипы спонсоров и партнеров Клуба, который представляет спортсмен за исключением логотипов спонсоров, относящихся к категории «букмекеры». Данные категории на эксклюзивной основе принадлежат спонсорам ВФВ (для российских волейбольных клубов).

7.5. По требованию инспектора спортсмены обязаны во время мандатной комиссии представить на утверждение свои плавки (женщины)/шорты (мужчины).

7.6. Спортсменам разрешается использование термобелья (майка, футболка с короткими рукавами, футболка с длинными рукавами, лосины). Если один из игроков команды использует термобелье, то остальные игроки не обязаны использовать. Если все игроки в команде решили использовать термобелье, то форма должна быть одного фасона и цвета.

7.7. Спортсмены имеют право использовать следующие аксессуары:

- защитный козырек или бейсболка, панاما, повязка, бандана, шапка;
- солнцезащитные очки;
- одну наручную повязку (максимальная ширина – 10 см) на одной руке и одну временную татуировку на другой руке одновременно, либо две наручные повязки или две временные татуировки, по одной на каждой руке. Повязки и татуировки должны располагаться на плече.

7.8. На аксессуарах спортсменов могут быть размещены логотипы личных спонсоров спортсменов, логотипы спонсоров и партнеров Клуба, который представляет спортсмен, логотип Клуба за исключением логотипов спонсоров, относящихся к категории «букмекеры». Данные категории на эксклюзивной основе принадлежат ВФВ (для российских волейбольных клубов).

7.9. Спортсменам разрешается иметь не более одного предмета на одной руке. Повязки следует надевать на одну руку, татуировки наносить на

другую. Спортсмены могут надевать две наручные повязки (одну на одну руку, вторую – на другую). Спортсмены могут иметь две временные татуировки (одну на одной руке, вторую – на другой). Татуировки и повязки могут отражать идентификацию разных спонсоров, представляющих одну или разные товарные категории, за исключением брендов алкогольной и табачной продукции. Также не допускаются реклама других видов спорта, религиозные и политические движения.

7.10. Спортсмены несут ответственность за выбор своих аксессуаров. По требованию инспектора спортсмен обязан представить все выбранные им аксессуары к предварительной проверке. Промоутеры могут предоставить полотенца для всех спортсменов, участвующих в соревнованиях, а также для персонала на поле (подавальщиком мячей), по своему усмотрению.

7.11. Соревнования проводятся мячами «Волар», BVL-100.

8. МЕДИЦИНСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ И БЕЗОПАСНОСТЬ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ СОРЕВНОВАНИЙ

8.1. Организатор обязуется обеспечить присутствие специализированной скорой помощи, а также спортивного врача и безопасность участников и зрителей во время проведения соревнований.

9. СУДЕЙСТВО СОРЕВНОВАНИЙ

9.1. Назначение главного судьи и судей осуществляет Всероссийская коллегия судей, совместно с Республиканской коллегией судей БФВ.

- судьи – 6 чел.;
- секретари – 4 чел.;
- члены Жюри – 4 чел., из них 2 чел. исполняли обязанности судей видео повтора;
- корт-персонал – 10 чел.;
- менеджер корта -1 чел.

9.2. Судейская команда на каждый матч состоит:

- 1 судья;
- 2 судья;
- Судья-секретарь;
- Помощник судьи-секретаря;
- Судья на линии – 2 человека;
- Судья видеопросмотра.

10. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ

10.1. Соревнования проводятся за счет средств организаторов, спонсорских поступлений.

10.2. ВФВ несет расходы по проживанию и питанию команд и тренеров.

11. КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ ОРГАНИЗАТОРОВ

11.1. Всероссийская федерация волейбола: Московская область, городской округ Красногорск, территория БЦ Рига Ленд, строение 1, этаж 2.

Гладкова Анна Сергеевна – зам. руководителя Директората ВФВ, тел.: 8 (495) 637-00-00, e-mail: a.gladkova@volley.ru

Пристовакин Роман Александрович - специалист Директората ВФВ, тел.: 8 (495) 637-00-00; e-mail: r.pristovakin@volley.ru

Остапенко Алексей Александрович: - специалист Директората ВФВ, тел.: 8 (495) 637-00-00; e-mail: a.ostapenko@volley.ru

Патрушева Ксения Алексеевна - специалист Директората ВФВ, тел.: 8 (495) 637-00-00; e-mail: k.patrusheva@volley.ru

Официальная страница ВФВ в Интернете: <https://beach.volley.ru/>

11.2. Белорусская федерация волейбола: Рускевич Сергей Александрович - +375291582312, rks.bvf@ya.ru

11.3. Инспектор турнира: Гладкова Анна Сергеевна, тел.: 8 (495) 637-00-00, e-mail: a.gladkova@volley.ru

Приложение №1

Дополнение к правилам Кубка вызова по пляжному волейболу среди
мужских и женских команд в формате 4х4

- *набор очков:* партию (за исключением решающей третьей партии) выигрывает команда, которая первой набирает 21 очко с преимуществом, как минимум, в два очка. В случае равного счета 20-20, игра продолжается до достижения преимущества в два очка (22-20; 23-21; и т.д.). Победителем матча является команда, которая выигрывает две партии. При равном счете партий 1-1, решающая 3-я партия играется до 15 очков и минимального преимущества в два очка.
- *смены сторон площадки:* в 1-ой и 2-ой партиях, как только лидирующая команда набирает 11 очков, команды без задержки меняются площадками, и позиции игроков остаются теми же. В 3-й (решающей) партии, как только лидирующая команда набирает 8 очков, команды без задержки меняются площадками, и позиции игроков остаются теми же. Если смена не была сделана вовремя, она должна быть произведена сразу, как только выявлена погрешность. Счет, достигнутый командами к моменту, когда такая смена производится, остается тем же.
- *состав команды:* 5 игроков и 1 тренер;
- *разминка:* после презентации команд со сцены запланирована разминка длительностью 5 минут, затем официальная разминка на сетке 5 минут после жеребьевки;
- *начальная расстановка:* начальную расстановку определяет тренер. Он/она записывает ее в специальный бланк перед каждой партией и отдает второму судье;
- *порядок подачи:* порядок подачи определяется начальной расстановкой и сохраняется на всю партию. Когда принимающая команда получает право подачи, подающий игрок меняется на одну позицию по часовой стрелке.
- *позиции игроков:* В момент удара по мячу подающим каждая команда должна находиться в пределах своей площадки (за исключением подающего). Игроки свободны в выборе своих позиций. Установленных позиций на площадке НЕ СУЩЕСТВУЕТ. Ошибок позиционного характера НЕ СУЩЕСТВУЕТ.
- *видеозапрос с остановкой розыгрыша:*
 - Мяч "за" / "аут" - для боковых и лицевых линий;
 - Касание блока - контакт игрока с мячом
 - с приземлением мяча после действия на блоке;

- когда мяч остается в игре (т.е.: касание блока с последующими 3 ударами; или отсутствие касания блока с последующим двойным ударом одного и того же игрока);
 - когда сразу после предыдущего одновременного контакта между соперниками через сетку, происходит "последнее касание" одним из игроков.
- Касание сетки - контакт с сеткой в пределах антенн в процессе игры с мячом;
 - Касание антенны - контакт игрока или мяча с антенной;
 - Заступ при подаче - в момент выполнения удара при подаче или отрыва при подаче в прыжке, подающий касается корта (касание линии или заведение ноги под линию).

• *тренер:*

- тренер может давать инструкции, стоя или двигаясь в пределах свободной зоны перед местами своей команды, но не ближе двух метров от второго судьи и до начала зоны подачи.
- во время смены сторон меняет сторону вместе с командой;
- запрашивает перерывы и замены, также имеет право на видеозапрос, используя официальный жест.

• *капитан:*

Во время матча капитан команды является игровым капитаном, если он на площадке. Когда капитан команды не находится на площадке, тренер или капитан должен назначить другого игрока на площадке принять на себя роль игрового капитана и передать капитанскую повязку.

Замены

-Допускается неограниченное количество замен на любые позиции.

- *игра открытой кистью:* игрок совершает ошибку, если он/она завершает атакующий удар, действуя пальцами открытой кисти или кончиками пальцев, которые не являются жесткими и не соединены вместе.
- *атака двумя руками сверху пальцами:* игрок совершает ошибку, если он/она завершает атакующий удар, используя передачу сверху пальцами, которая имеет траекторию не перпендикулярную линии его плеч. Исключением является, когда игрок пытается выполнить передачу для удара своему партнеру.
- *касание блока:* контакт при блокировании считается ударом команды. У блокирующей команды остается еще только 2 удара после контакта при

блокировании. Первый удар после блока может быть выполнен любым игроком, включая игрока, который касался мяча на блоке.

- *заслон*: игроки подающей команды не должны индивидуальным или групповым заслоном мешать соперникам видеть удар на подаче и траекторию полета мяча.
- *тайм-ауты*: 1 тайм-аут на команду в партии; технических тайм-аутов НЕТ;
- *интервалы*: все интервалы между партиями длятся 2 минуты;